

COME INSTALLARE I ROTABILI IN TRAIN SIMULATOR

by Pikkio

versione 1.0

Per far fronte alle numerose richieste di aiuto pervenute al forum di TrenoMania ho deciso di scrivere questo piccolo tutorial rivolto a tutti coloro che trovano difficoltà nell'installazione di nuove locomotive, carri e carrozze in Train Simulator.

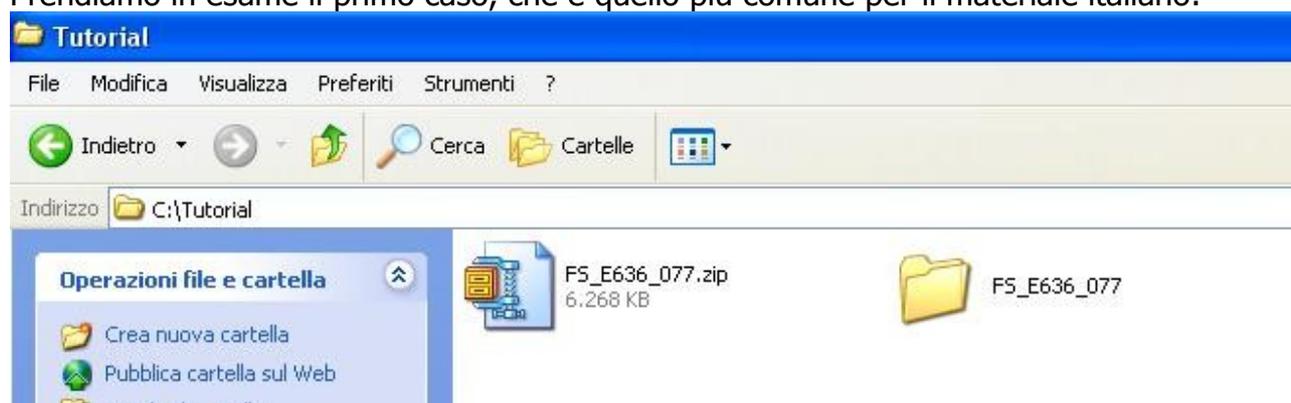
Anche se tutte le procedure descritte sono state provate più volte senza creare problemi di alcun genere, declino ogni responsabilità circa la perdita di dati o altri danni causati dall'applicazione delle indicazioni riportate in questo tutorial.

Detto questo possiamo cominciare!

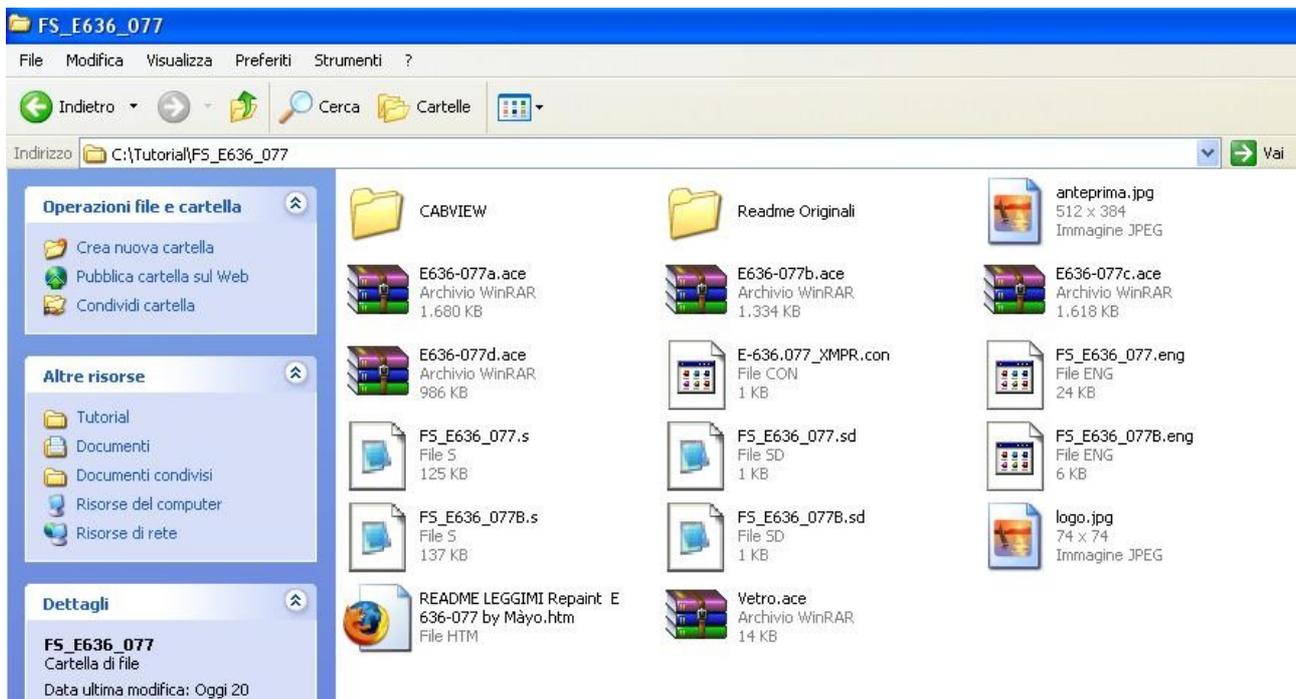
Partiamo dal presupposto che è stata scaricata una nuova locomotiva da internet (ma questo vale per tutti i rotabili, non solo per le loco) ed abbiamo un file in formato ZIP o RAR. Per prima cosa estraiamo il contenuto dell'archivio in una cartella temporanea. Si possono verificare due casi:

1. troviamo una cartella piena di file (tra di essi ci sono file .wag, .eng o entrambi): in questo caso abbiamo dei file da copiare manualmente dentro TS;
2. troviamo un file .exe (spesso corredato da immagini e file "leggimi").

Prendiamo in esame il primo caso, che è quello più comune per il materiale italiano:



Nell'esempio abbiamo estratto il contenuto dello ZIP della E636.077 in una cartella temporanea. Ora dobbiamo verificare il contenuto della cartella estratta:



La cartella è piena di file e tra di essi ci sono anche file .eng! Si tratta quindi di una cartella da copiare manualmente dentro TS. Torniamo alla cartella superiore, facciamo clic con il tasto destro sulla cartella estratta dallo ZIP (in questo caso "FS_E636_077") e scegliamo copia.

Entriamo ora nella cartella di Train Simulator. Se il gioco è stato installato nella posizione predefinita il percorso è "c:\programmi\microsoft games\train simulator".

Da qui entriamo dentro la cartella Trains, dove ci sono altre due sottocartelle: "consists" e "trainset". La cartella "consists" contiene gli "schemi" dei convogli, mentre "trainset" contiene i file dei vari rotabili. Entriamo quindi in quest'ultima ed incolliamoci la cartella copiata precedentemente. Il nostro rotabile è stato installato, anche se per poterci giocare con Train Simulator è necessario inserirlo in un consist (a meno che non serva per un'activity e che quindi faccia già parte di un consist). Per realizzare un consist vi consiglio di leggere il mio tutorial su Conbuilder che può essere scaricato liberamente dal mio sito <http://it.geocities.com/pikkioweb> o da <http://www.trenomania.it/> (sezione Train Simulator > guide e utility).

Capita a volte che, una volta estratta la cartella del rotabile dallo ZIP o RAR, troviamo le cartelle "Trains", "Trainset" e "Consists". In questo caso dobbiamo prestare particolare attenzione perchè dobbiamo copiare il loro contenuto, dato che queste ultime esistono già all'interno di Train Simulator. In pratica, quindi, dobbiamo copiare tutto ciò che c'è dentro la cartella Trainset (sia cartelle che file) nella omonima di Train Simulator e fare la stessa cosa con la cartella Consists.

Prendiamo ora in esame il secondo caso che ci può capitare, ossia il file .exe di installazione. In questo caso la procedura è molto più semplice: è infatti sufficiente fare doppio clic sull'eseguibile e seguire passo passo le istruzioni che appaiono a video, come se si stesse installando un nuovo programma.

Spero di essere stato abbastanza chiaro. Per futuri aggiornamenti vi invito a visitare il mio sito web <http://it.geocities.com/pikkioweb> . Mi trovate sul forum di www.trenomania.it, nome utente "pikgio". Buon divertimento con i vostri nuovi rotabili!