



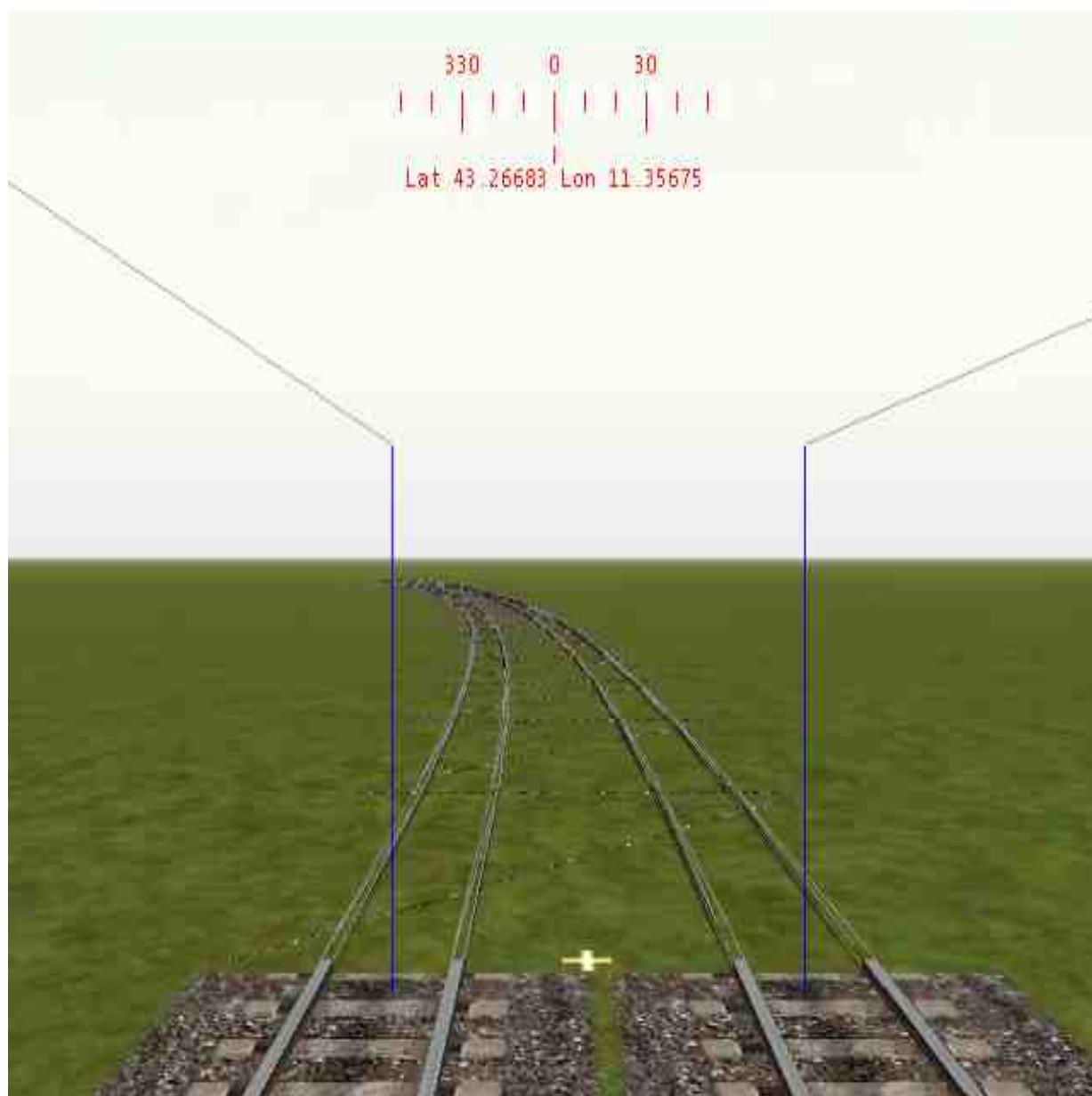
MaxBrakeForce ( 15 )  
Adhesion ( 0.2 0 )  
DerailRailHeight ( )  
DerailRailForce ( )  
DerailBufferForce ( )  
NumWheels ( 8 )

**La Lavagna  
degli  
Specialisti**

## CONSIGLI SU COME COSTRUIRE UNA ROUTE

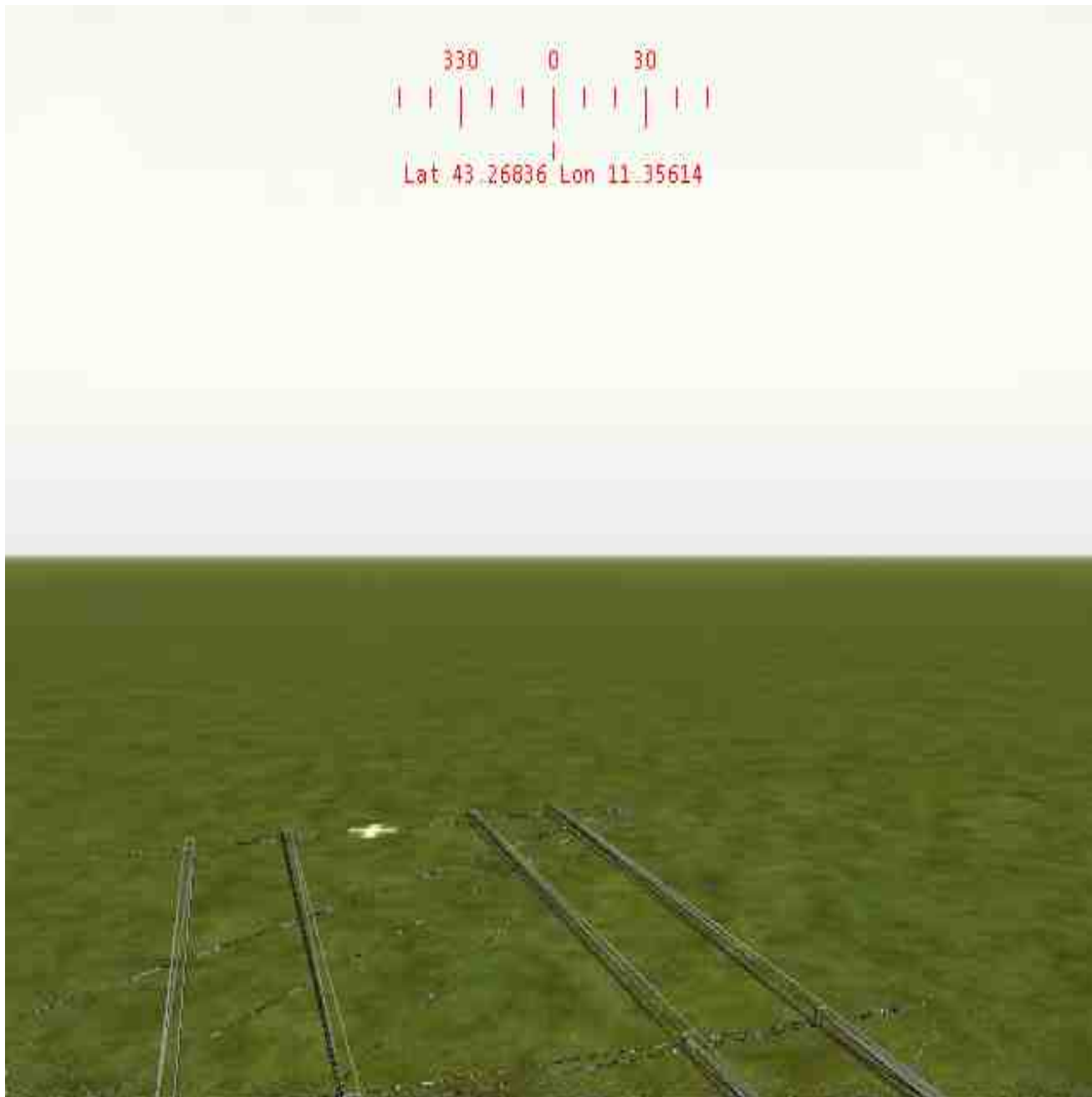
### III Parte

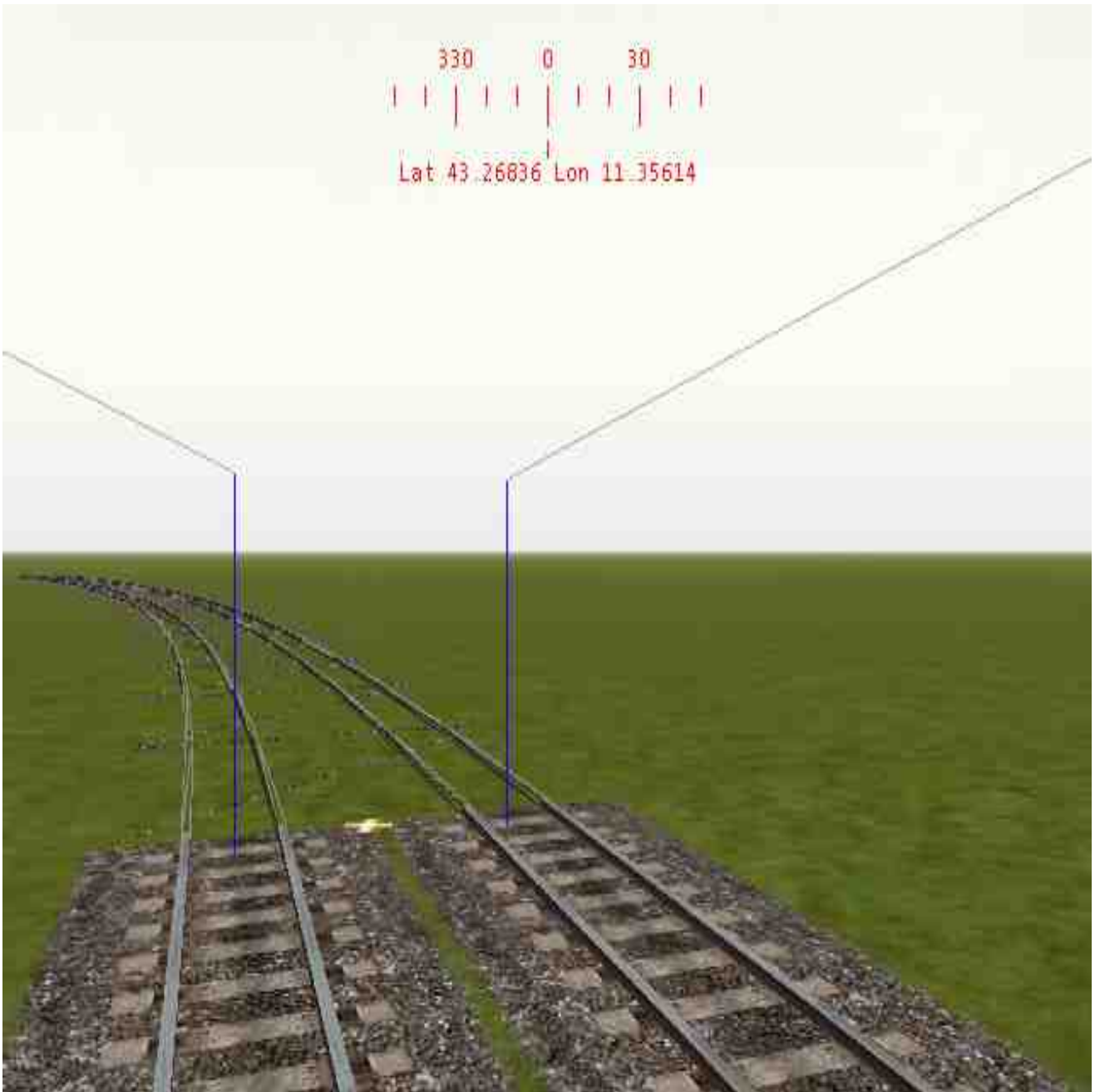
Adesso vediamo come si costruisce una stazione. Partiamo da una stazione semplice a due binari con i soli marciapiedi laterali; può essere in rettilineo oppure in curva ed in quest'ultimo caso bisogna stabilire il raggio di curvatura per posizionare il tratto giusto di binario.



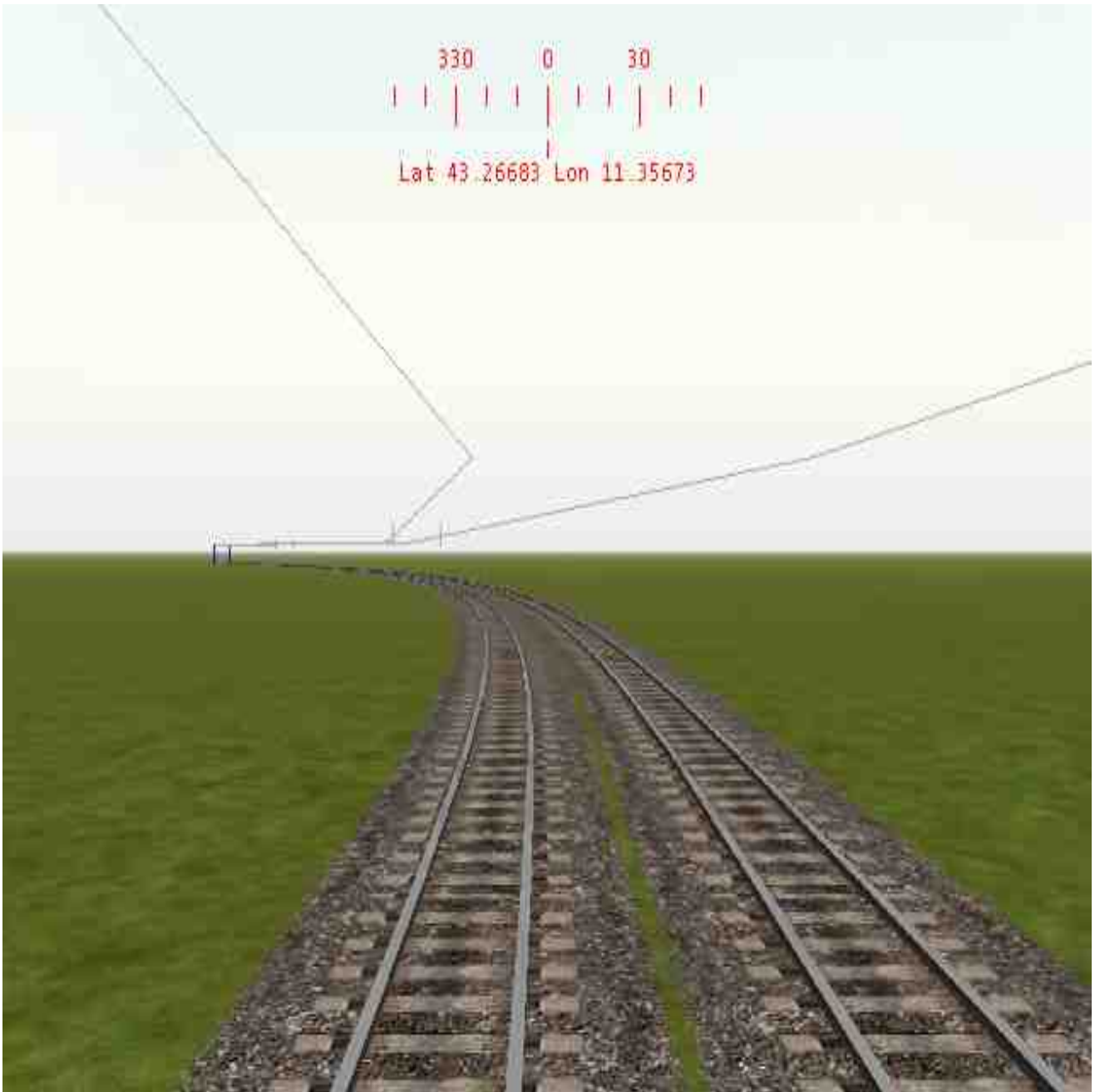
Consigli su come costruire una Ruote (III parte)

Nelle figure ho selezionato due pezzi curvi A2t500r20d collegato al tratto rettilineo A2t500mstr, che costituiscono una stazione in curva. Questo caso è il più difficile perché la forte curvatura ci costringerà ad un maggiore lavoro per piazzare i marciapiedi con una certa precisione.





**Consigli su come costruire una Ruote (III parte)**



Ecco come si presenta la curva priva di marciapiedi, che adesso andremo a fissare.



**Consigli su come costruire una Ruote (III parte)**

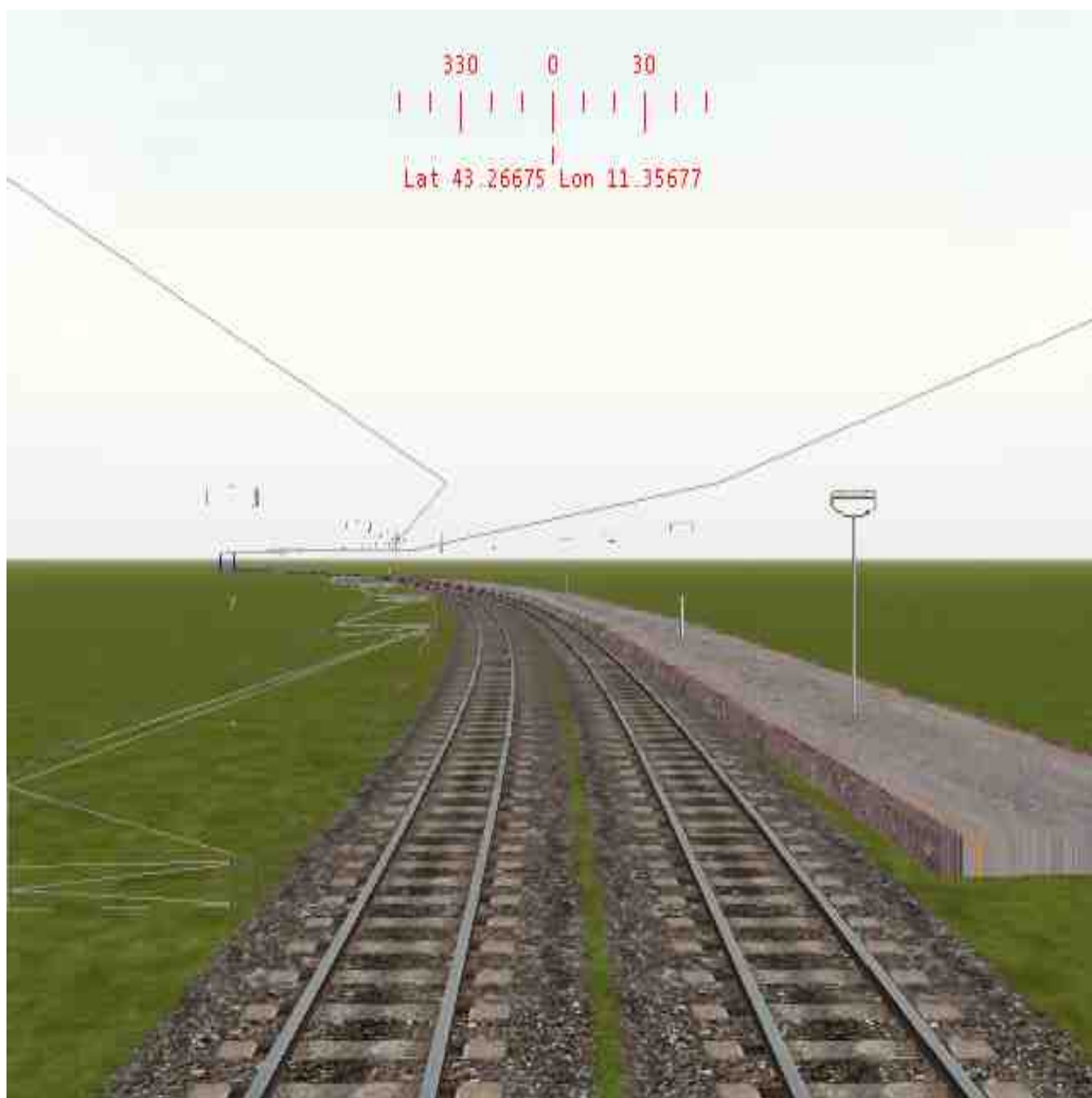


Dopo fissato il primo pezzo si posiziona il secondo ed aiutandosi con la rotazione e con lo spostamento laterale si allinea ed accosta al binario di destra. Si ripete l'operazione, in questo caso, quattro volte perché quattro sono i pezzi che compongono il marciapiede di destra, nel nostro caso, ma possono essere anche di più, dipende dalla stazione che dobbiamo costruire.

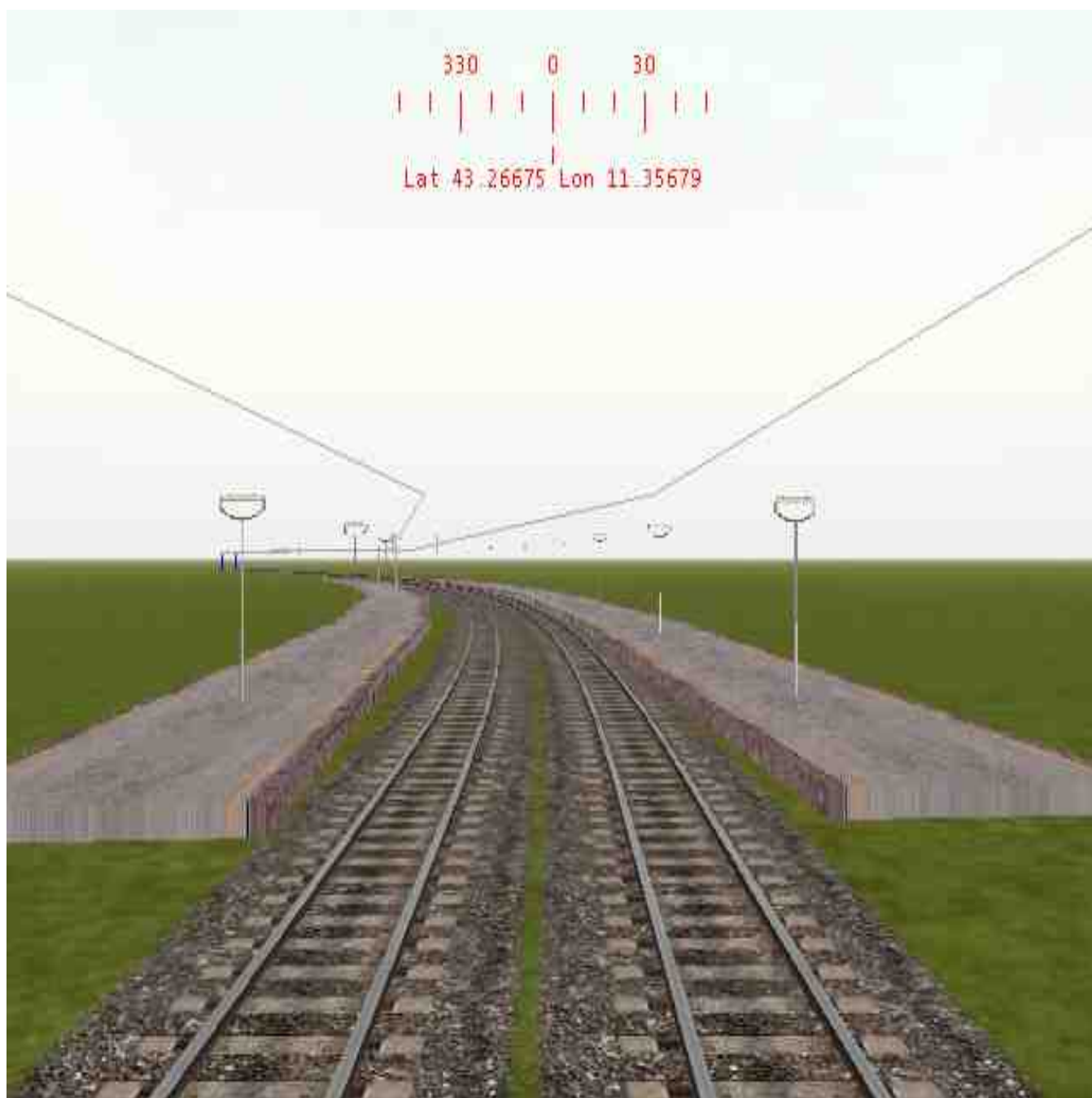


A questo punto abbiamo costruito il marciapiede di destra e per fare anche quello di sinistra non dobbiamo fare altro che duplicarlo, copiarlo ed incollarlo a sinistra. E' un'operazione molto semplice: Selezioniamo il primo tratto di marciapiede e tendo premuto il tasto Ctrl selezioniamo gli altri tre tratti di marciapiede in modo che diventano trasparenti, quindi sempre con Ctrl premuto, schiacciamo il tasto "C" in modo da copiare il tutto; col cursore adesso portiamoci alla metà dell'intero marciapiede di destra, spostiamoci a sinistra del binario e col tasto Ctrl sempre premuto schiacciamo il tasto "V" e vedremo tutto il marciapiede trasparente incollato al lato sinistro. Aiutandoci adesso sia con la rotazione eventuale e lo spostamento trasversale posizioniamo l'oggetto perfettamente a fianco del binario sinistro, come si vede in figura.

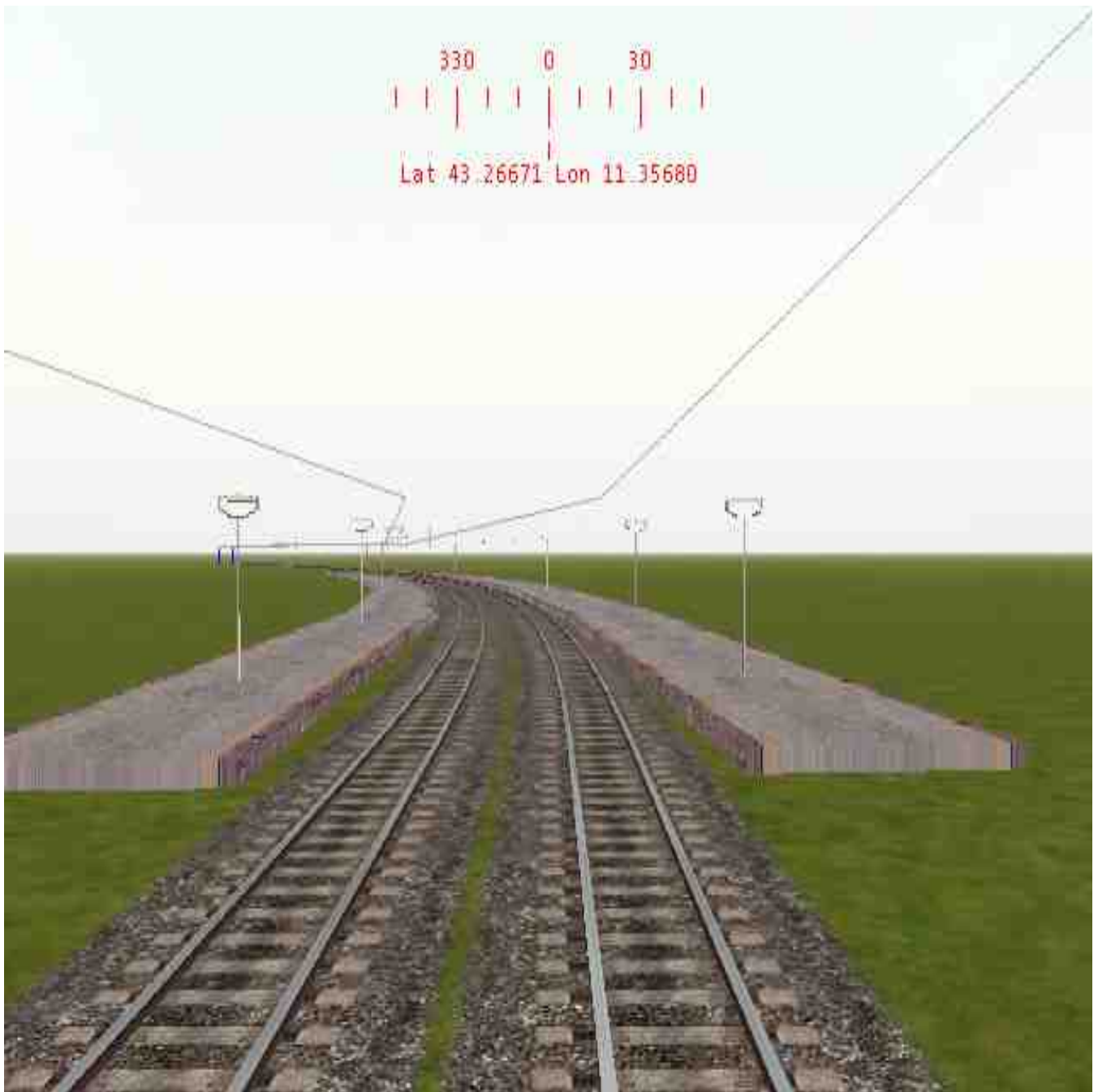
### Consigli su come costruire una Ruote (III parte)



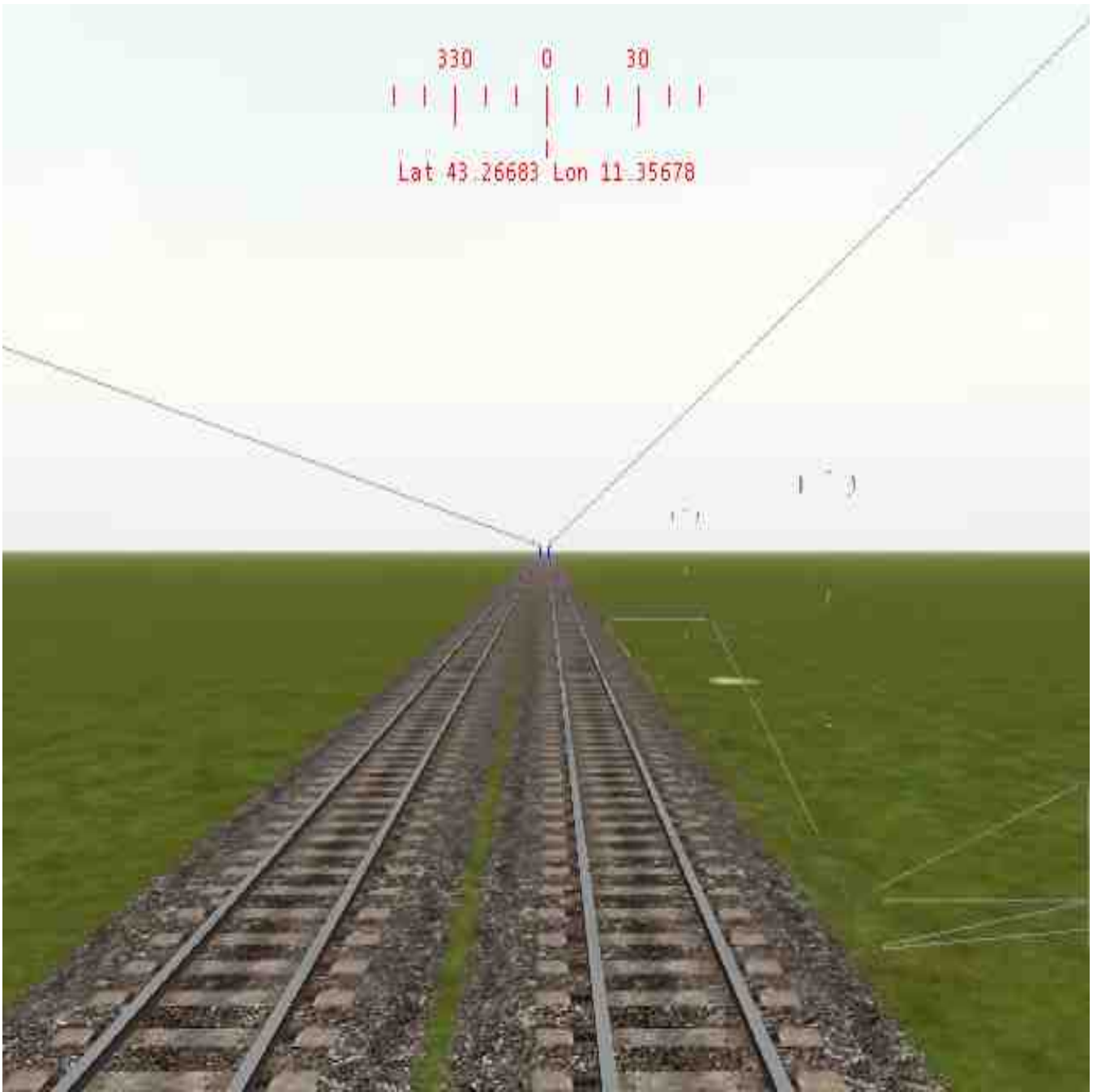
**Consigli su come costruire una Ruote (III parte)**



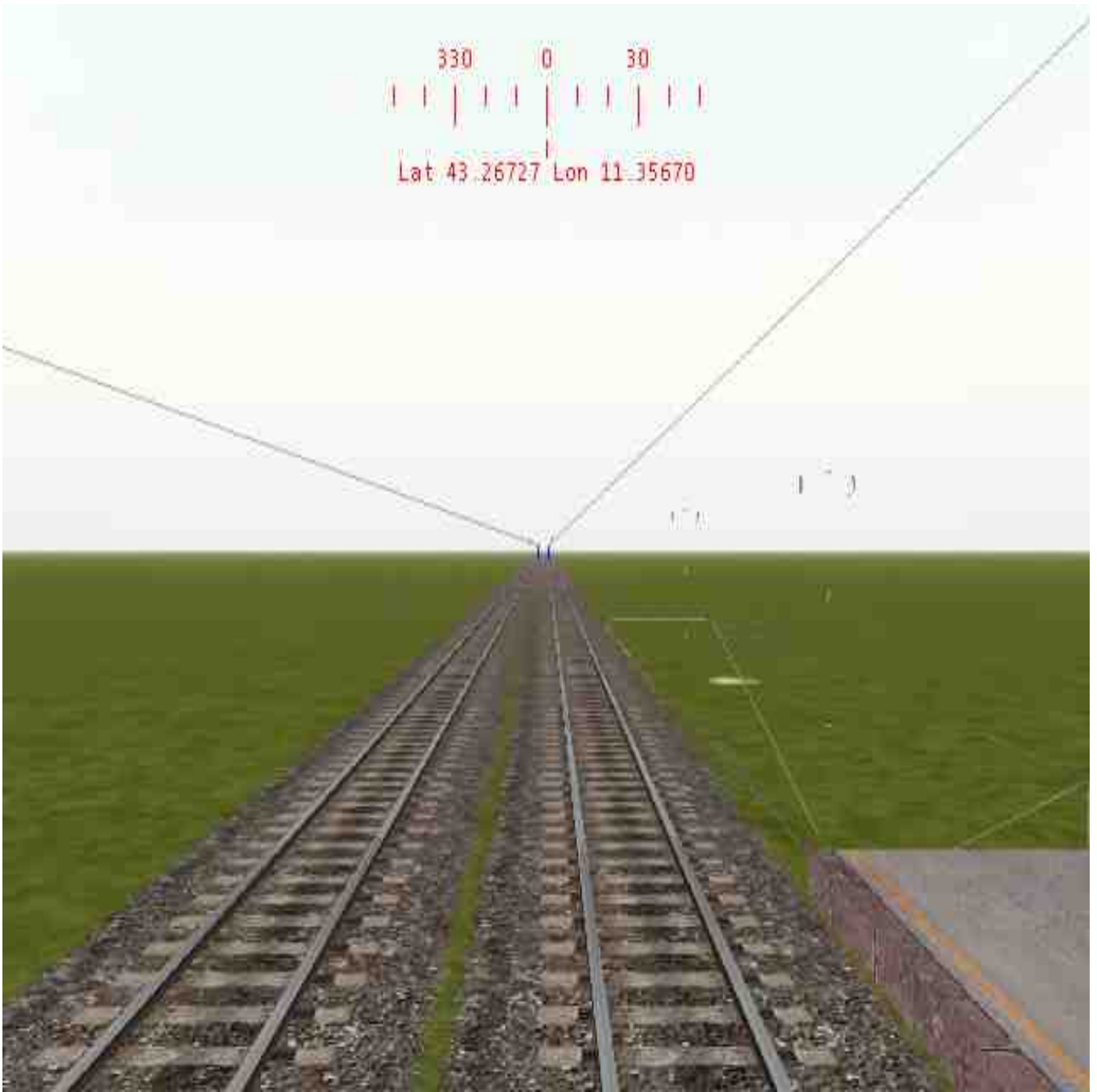
**Consigli su come costruire una Ruote (III parte)**



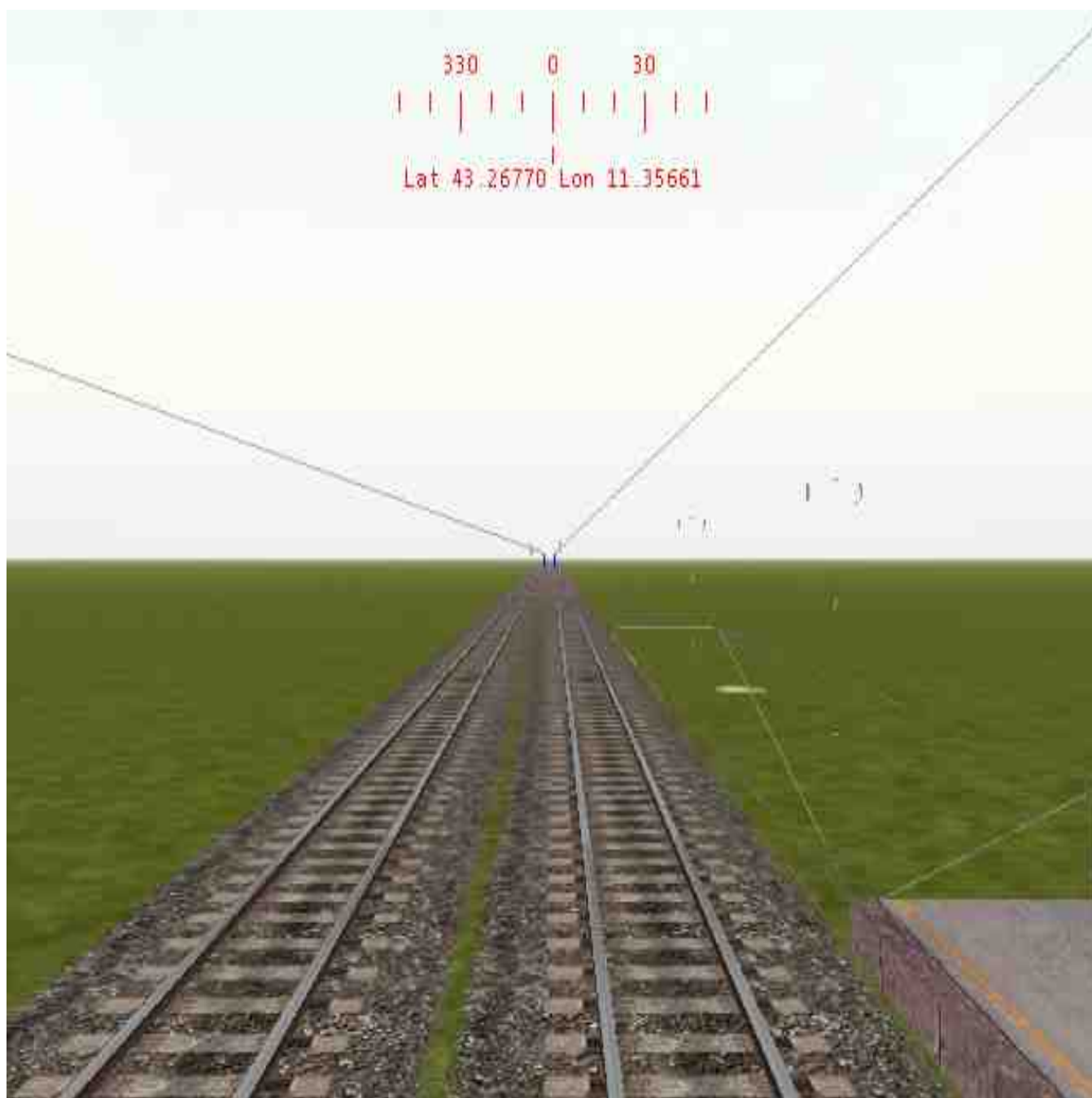
A questo punto abbiamo posizionato i marciapiedi in una stazione in curva e con lo stesso procedimento, che sarà molto più semplice, potremo piazzare i marciapiedi in una stazione che è situata in rettilineo, come nelle figure che seguono.



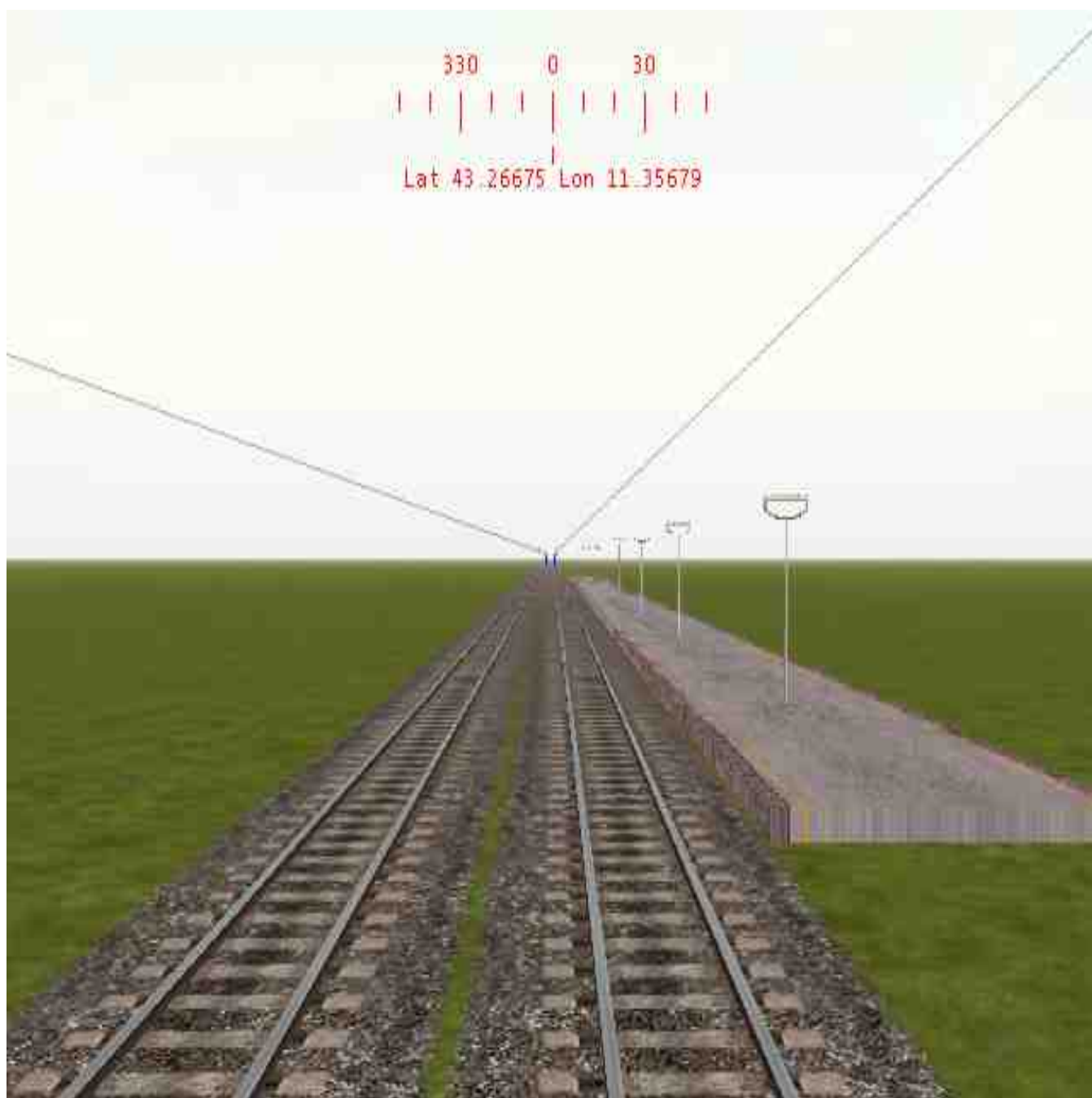
**Consigli su come costruire una Ruote (III parte)**



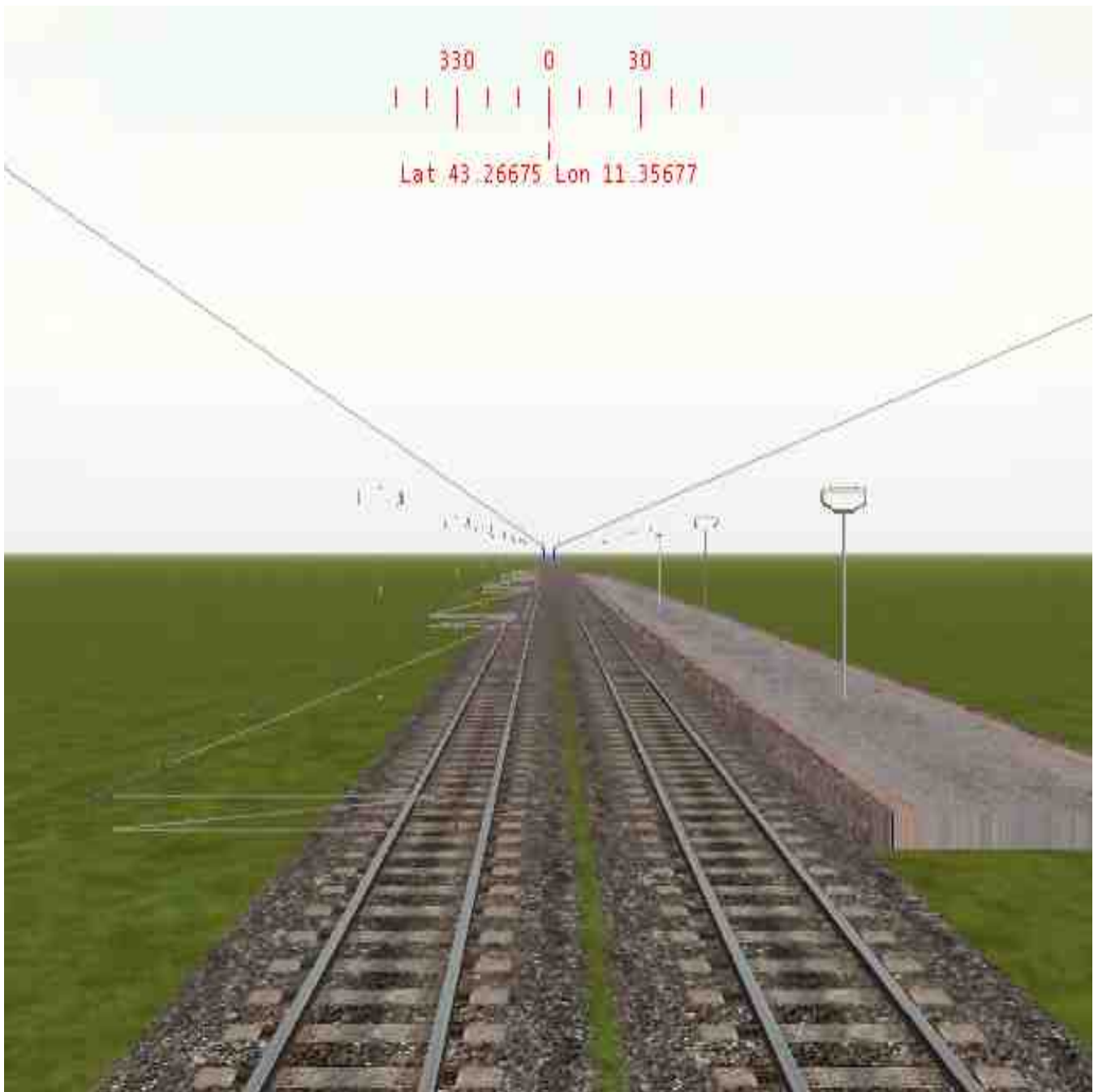
**Consigli su come costruire una Ruote (III parte)**



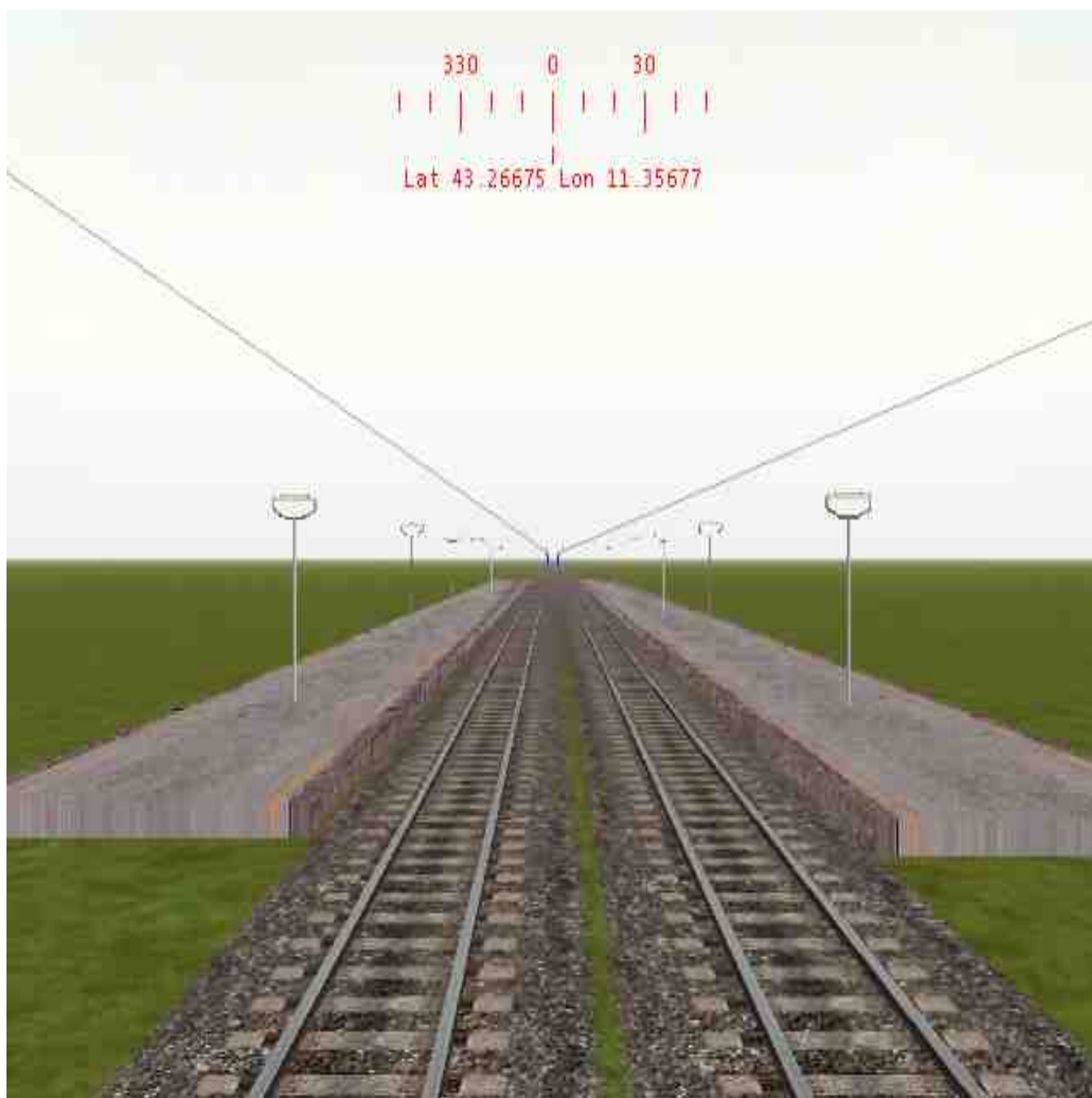
**Consigli su come costruire una Ruote (III parte)**



**Consigli su come costruire una Ruote (III parte)**



Col copia ed incolla (Ctrl C e Ctrl V) abbiamo posizionato lo stesso marciapiede anche a sinistra del binario



Adesso con lo spostamento trasversale lo abbiamo posizionato alla stessa distanza dal binario come a destra.



In questa ultima figura vediamo la stazione con marciapiedi sia a destra che a sinistra ed i binari evidenziati. Abbiamo usato anche in questo caso quattro elementi di marciapiede.