



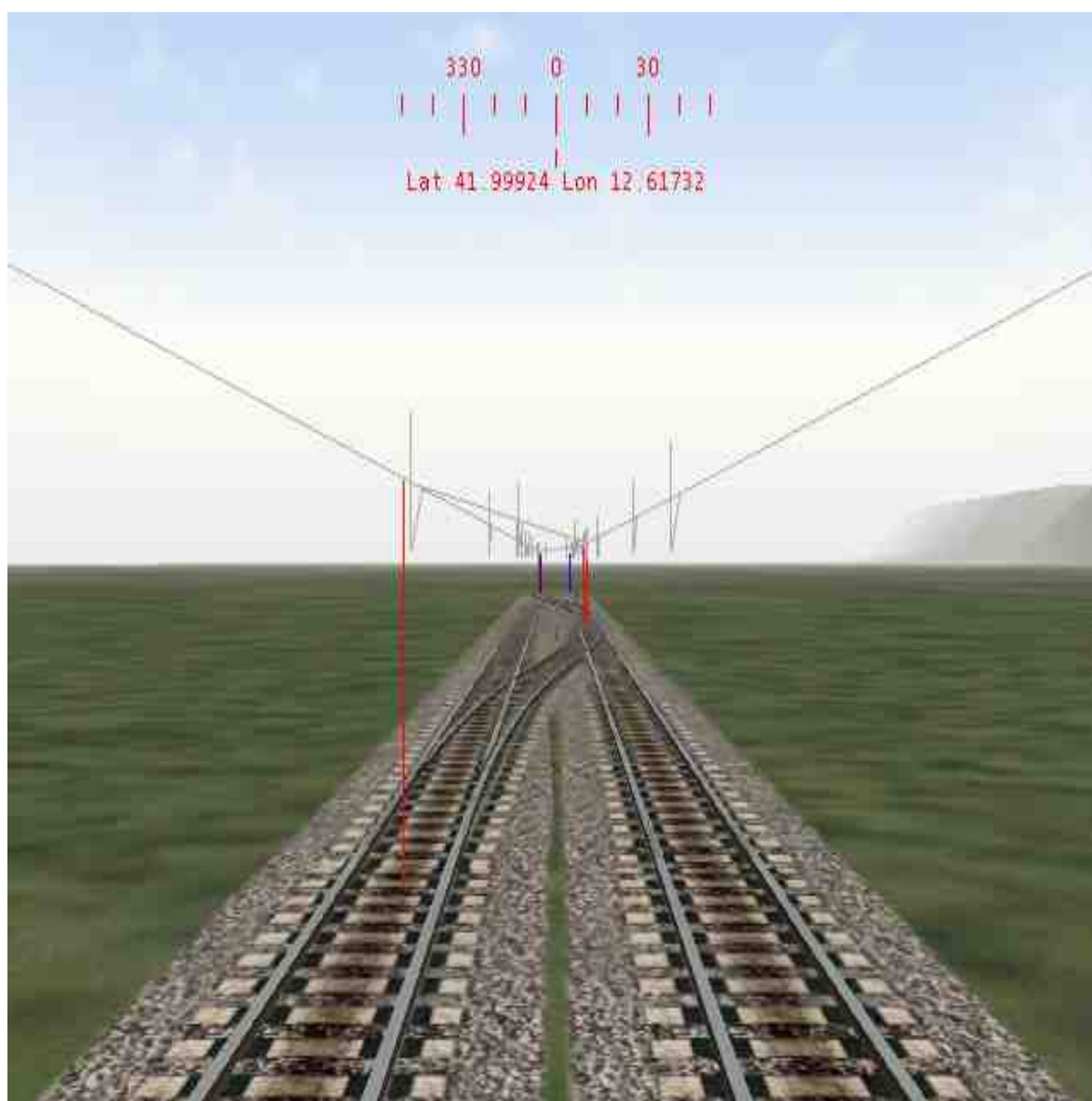
MaxBrakeForce (15)
Adhesion (0.2 0)
DerailRailHeight ()
DerailRailForce ()
DerailBufferForce ()
NumWheels (8)

**La Lavagna
degli
Specialisti**

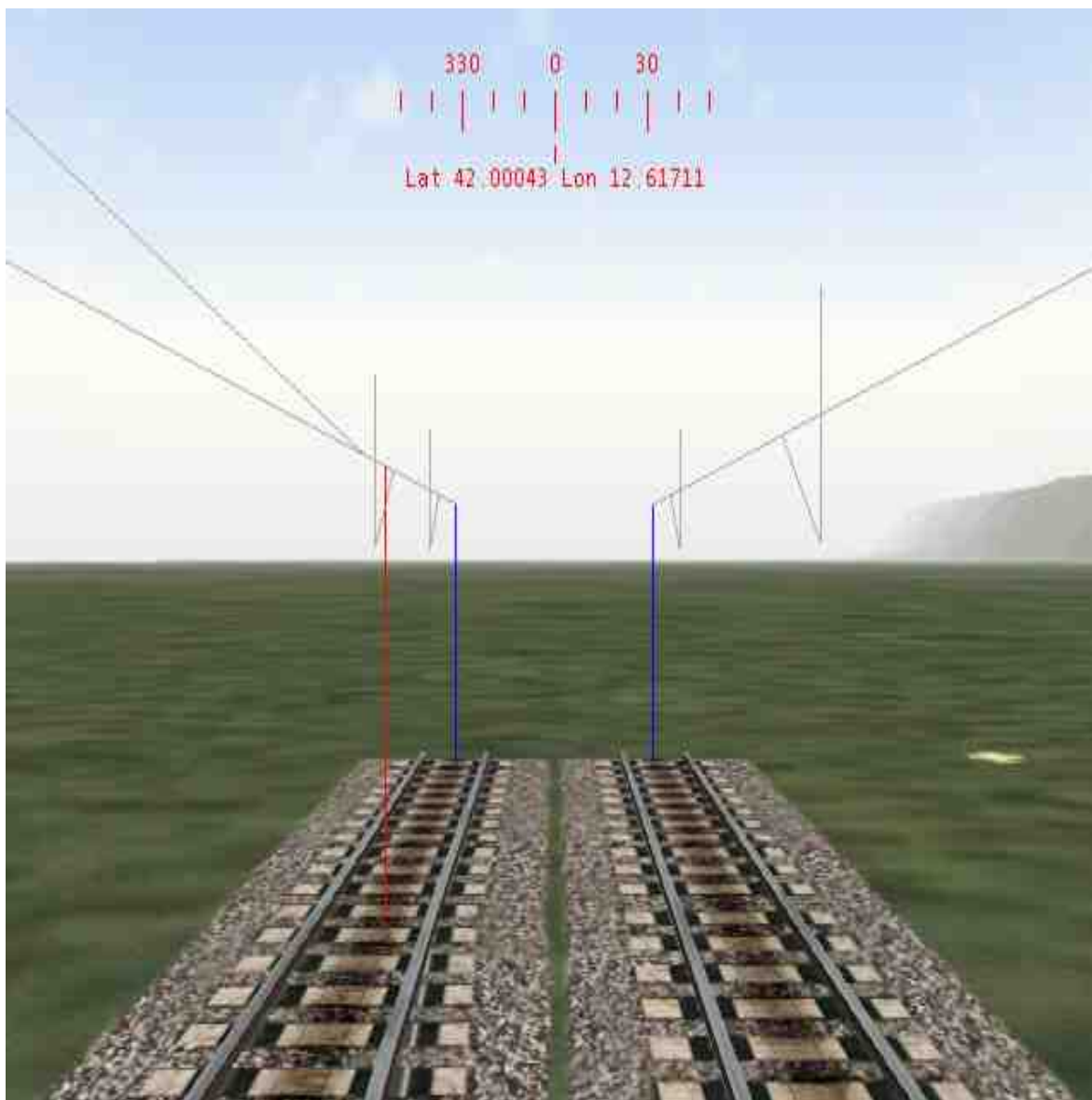
CONSIGLI SU COME COSTRUIRE UNA ROUTE

V Parte

Con questa parte vediamo come si costruisce una stazione con due deviate a destra ma con tronchetti, mentre nella prossima parte vedremo come si costruisce una deviate doppia ma senza tronchetti, in modo che avremo un'unica stazione con entrambi i tipi di deviate. Si parte sempre dalla solita coppia di binari con l'inversione d'ingresso, come in figura.

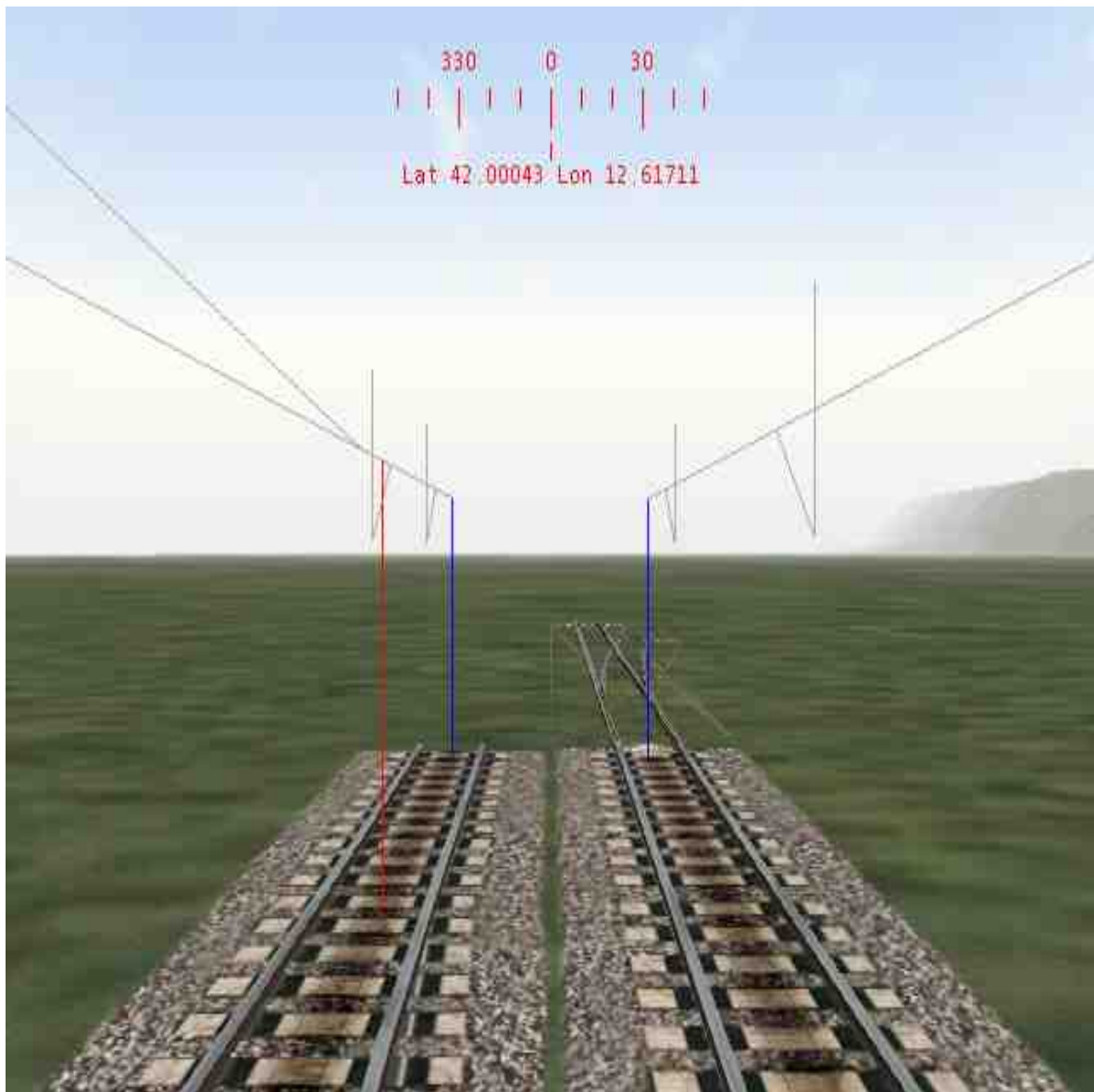


Consigli su come costruire una Ruote (V parte)

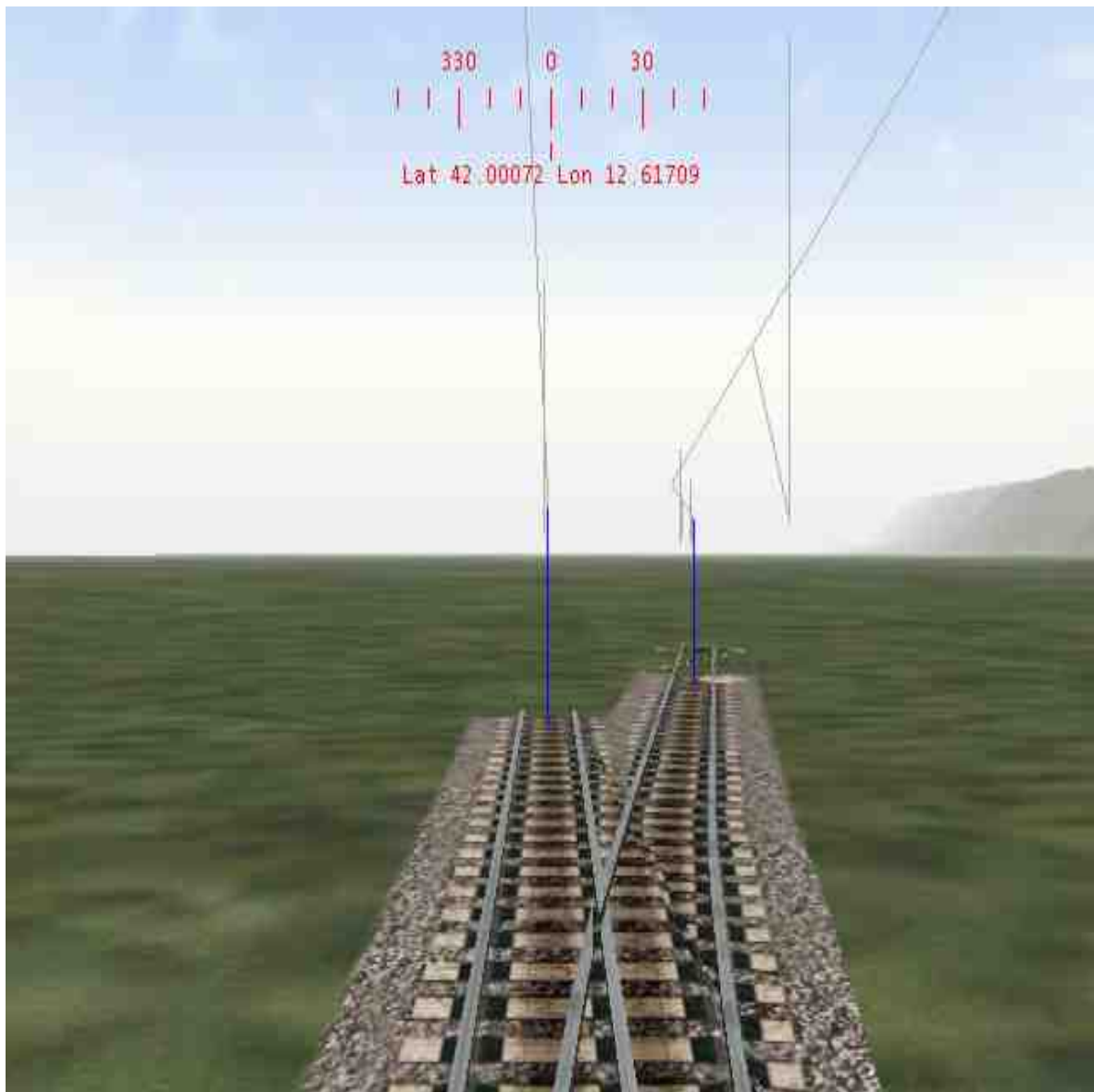


Selezioniamo un tratto di binario da 10 metri (A1t10mStr) e prolunghiamo i due binari, in modo che il binario di destra che finiva con lo scambio (linea rossa) adesso finisce con un binario normale (linea blu). E' molto importante perché il TSE non accetta due scambi consecutivi ma ci deve essere sempre tra i due, un tratto, se pur breve, di binario normale (rettilineo o curvo che sia).

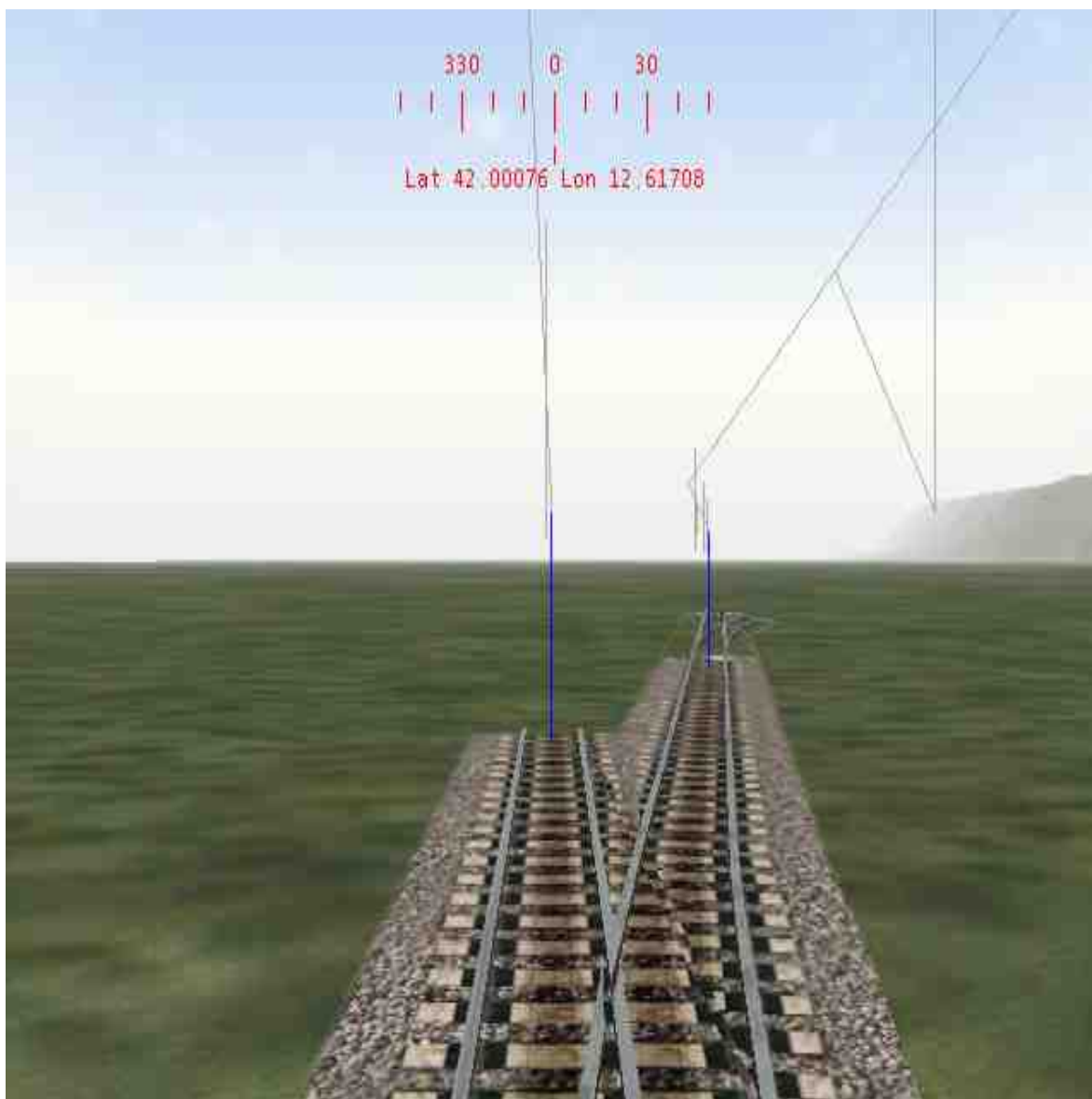
Consigli su come costruire una Ruote (V parte)



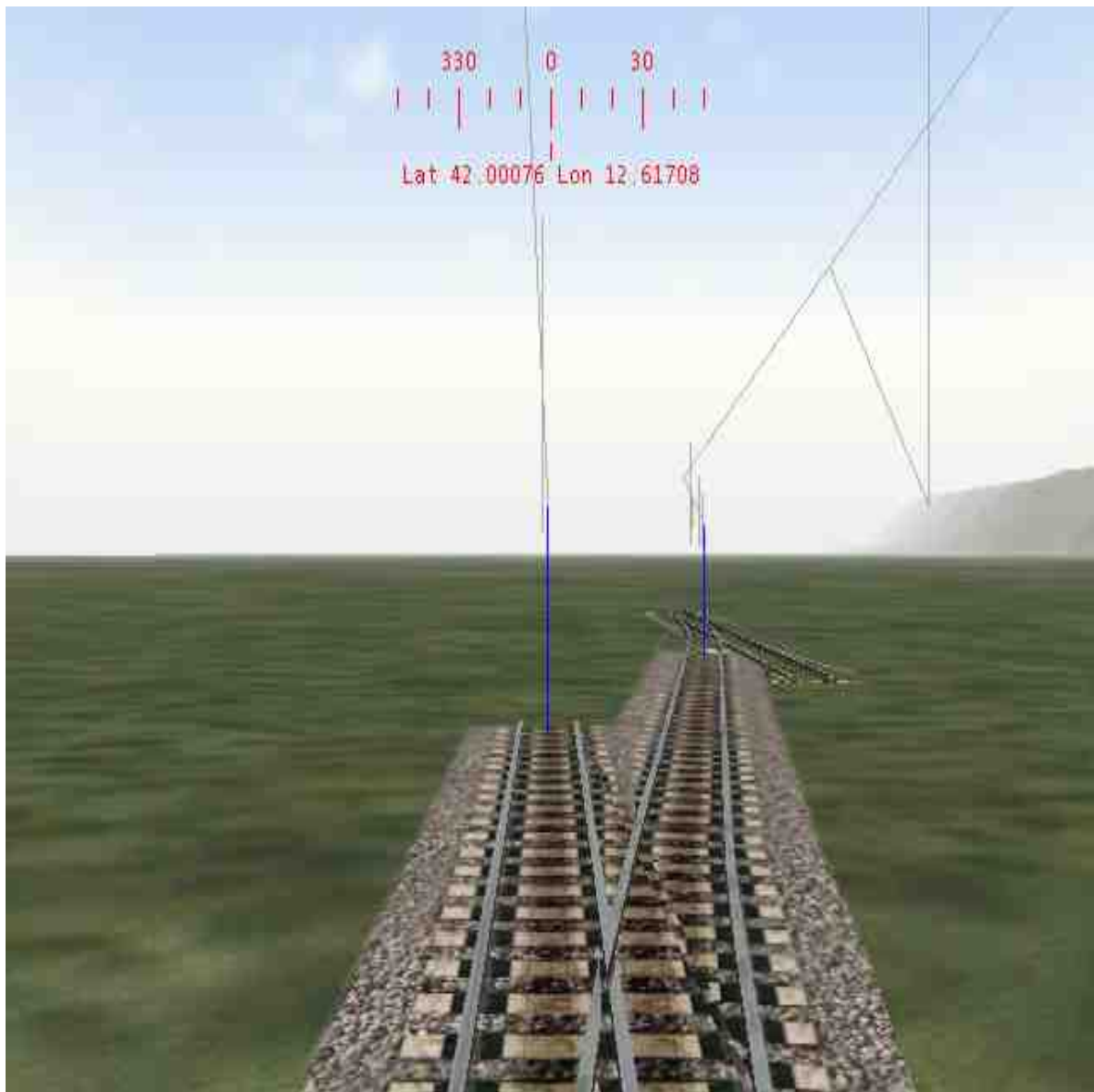
Selezioniamo uno scambio destro (A1tPnt10dRgt) e posizioniamolo sul binario di destra come in figura.



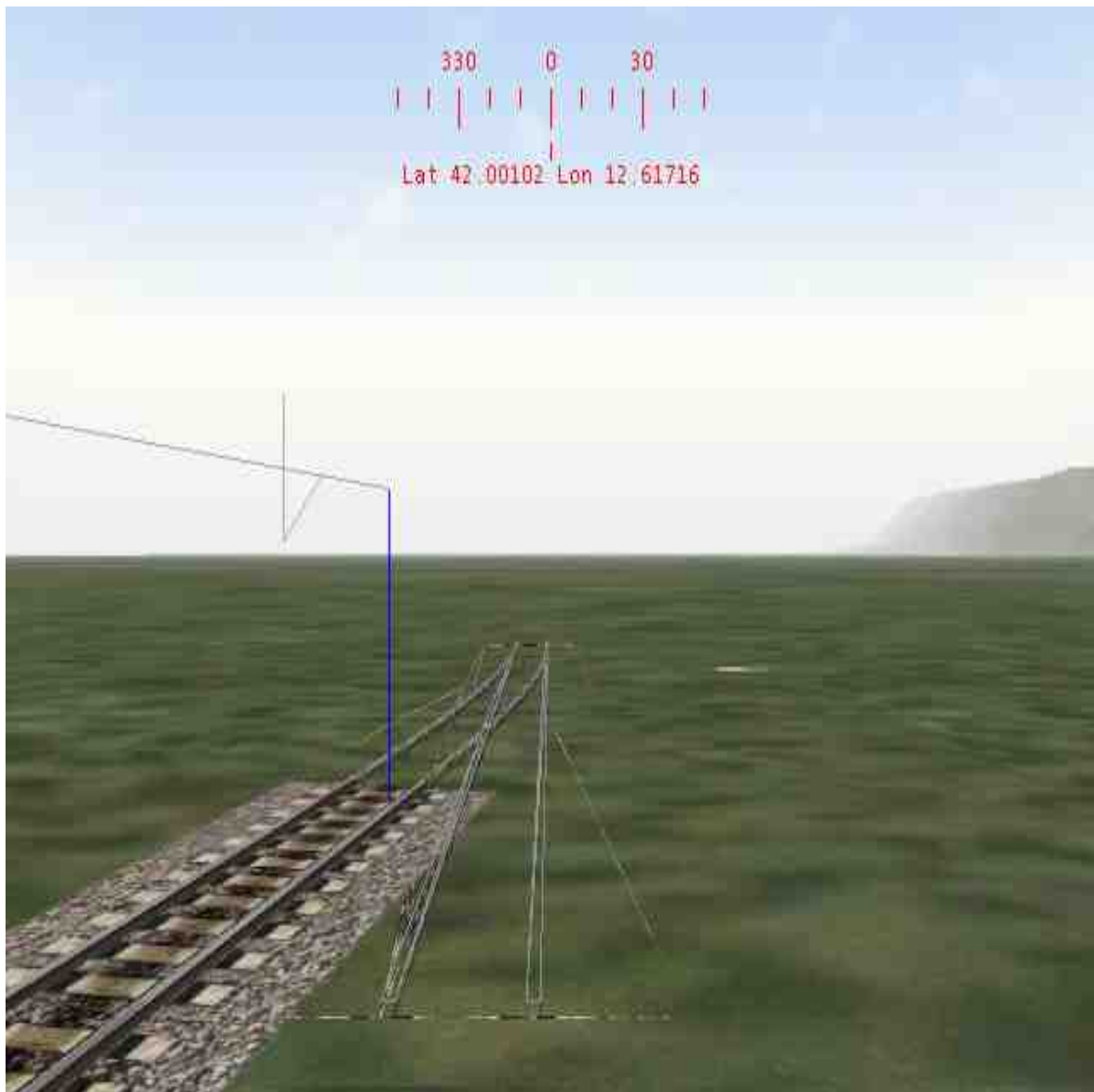
Adesso sul tratto destro dello scambio, installimo 3 tratti di binario da 10 metri.



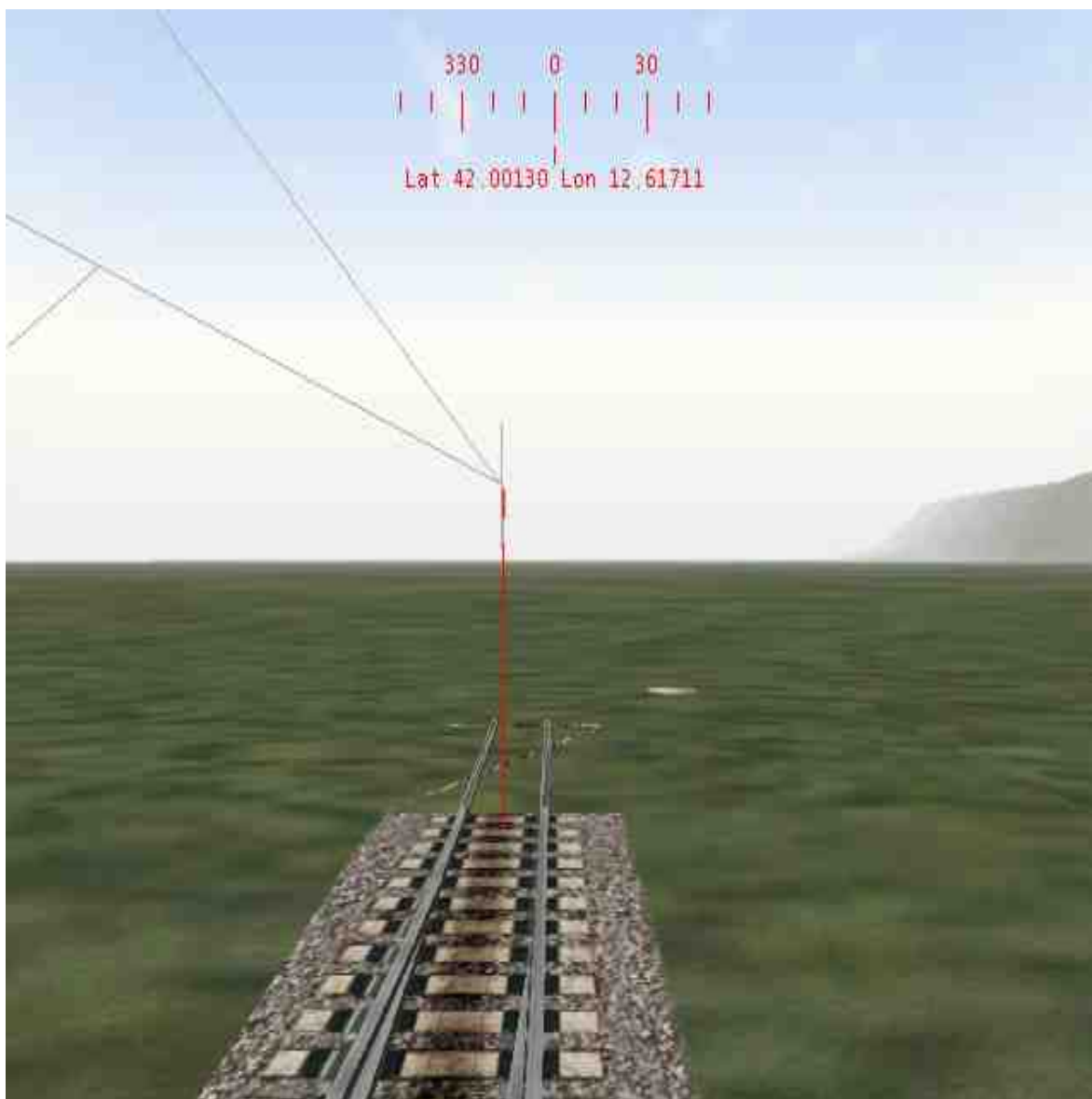
Quindi mettiamo uno scambio destro (A1tPnt10dRgt) alla fine di questo tronchetto.



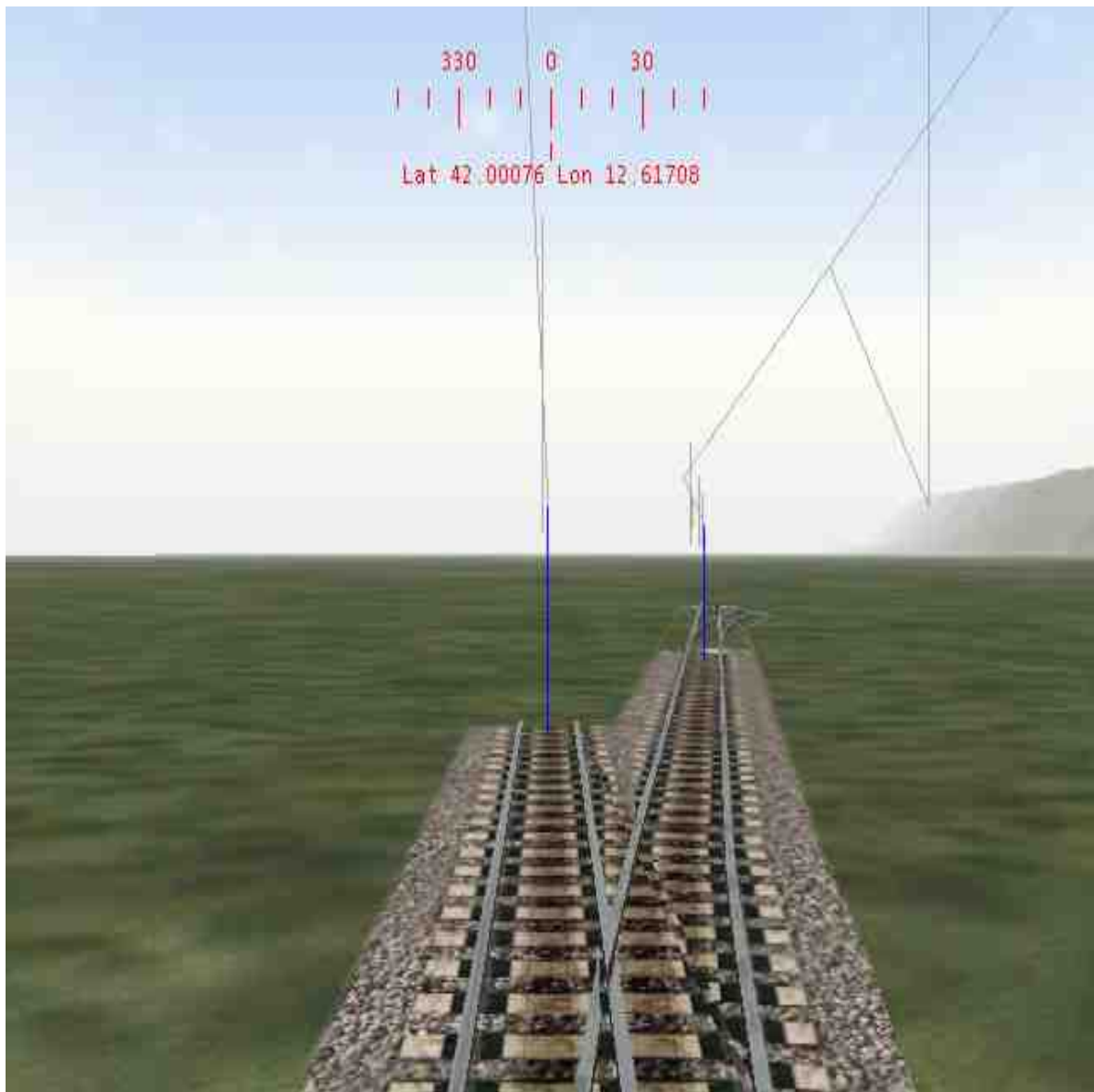
Premiamo due volte la "T" in modo raddrizzare lo scambio, cioè renderlo parallelo alla linea di arrivo in stazione, come in figura.



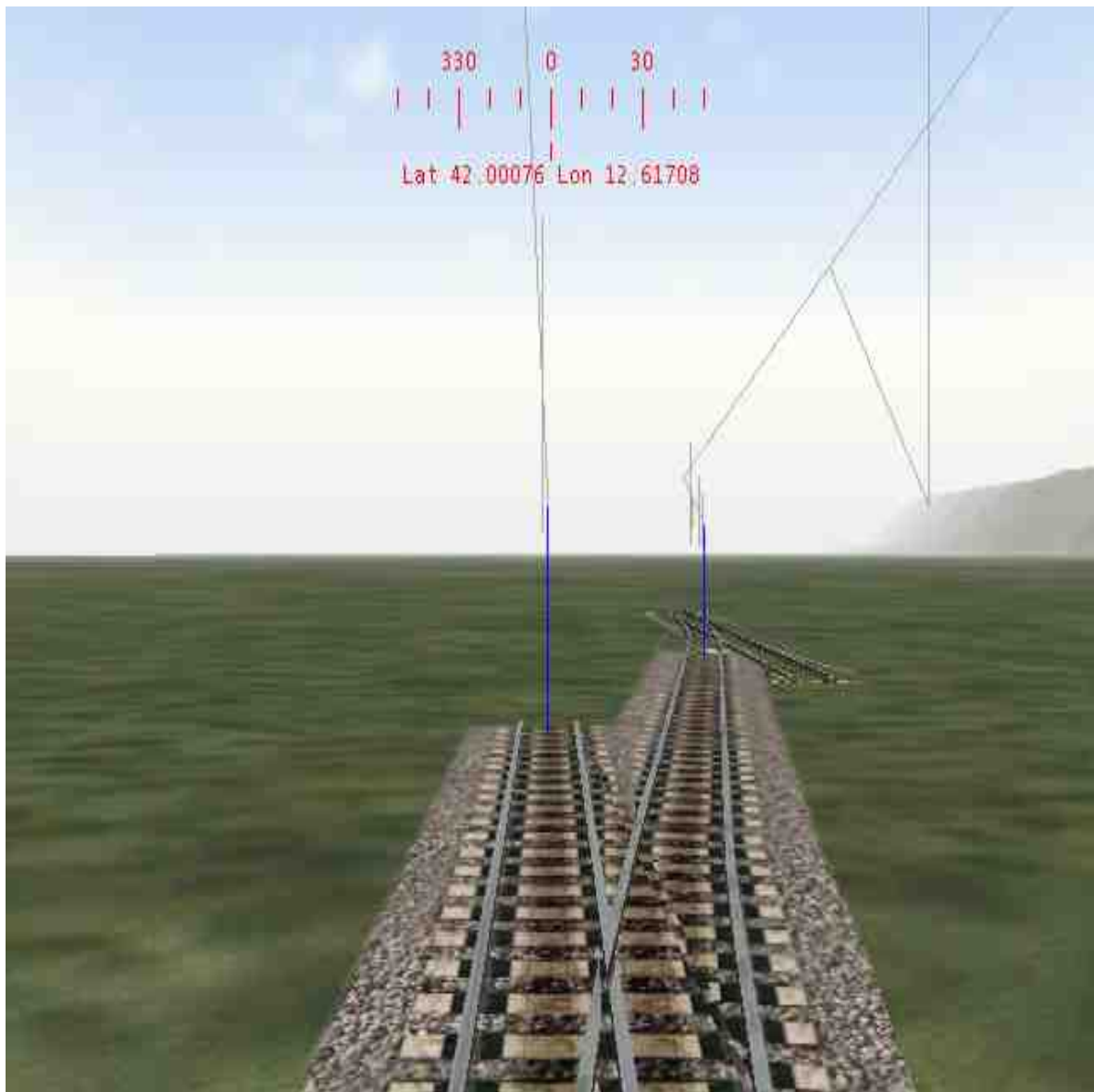
Portiamoci con la camera sullo scambio.



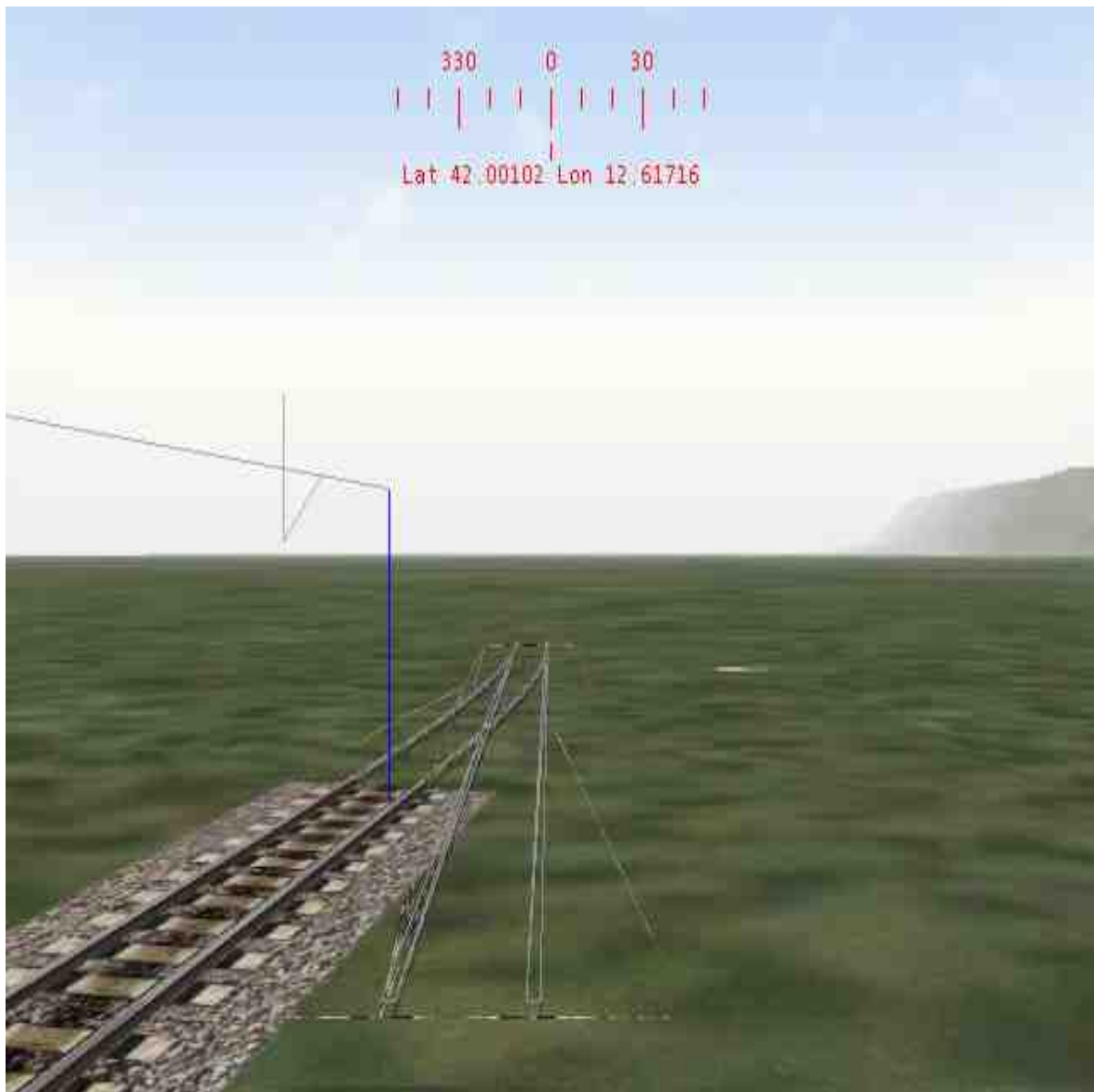
Aggiungiamo tre tatti da 10 metri.



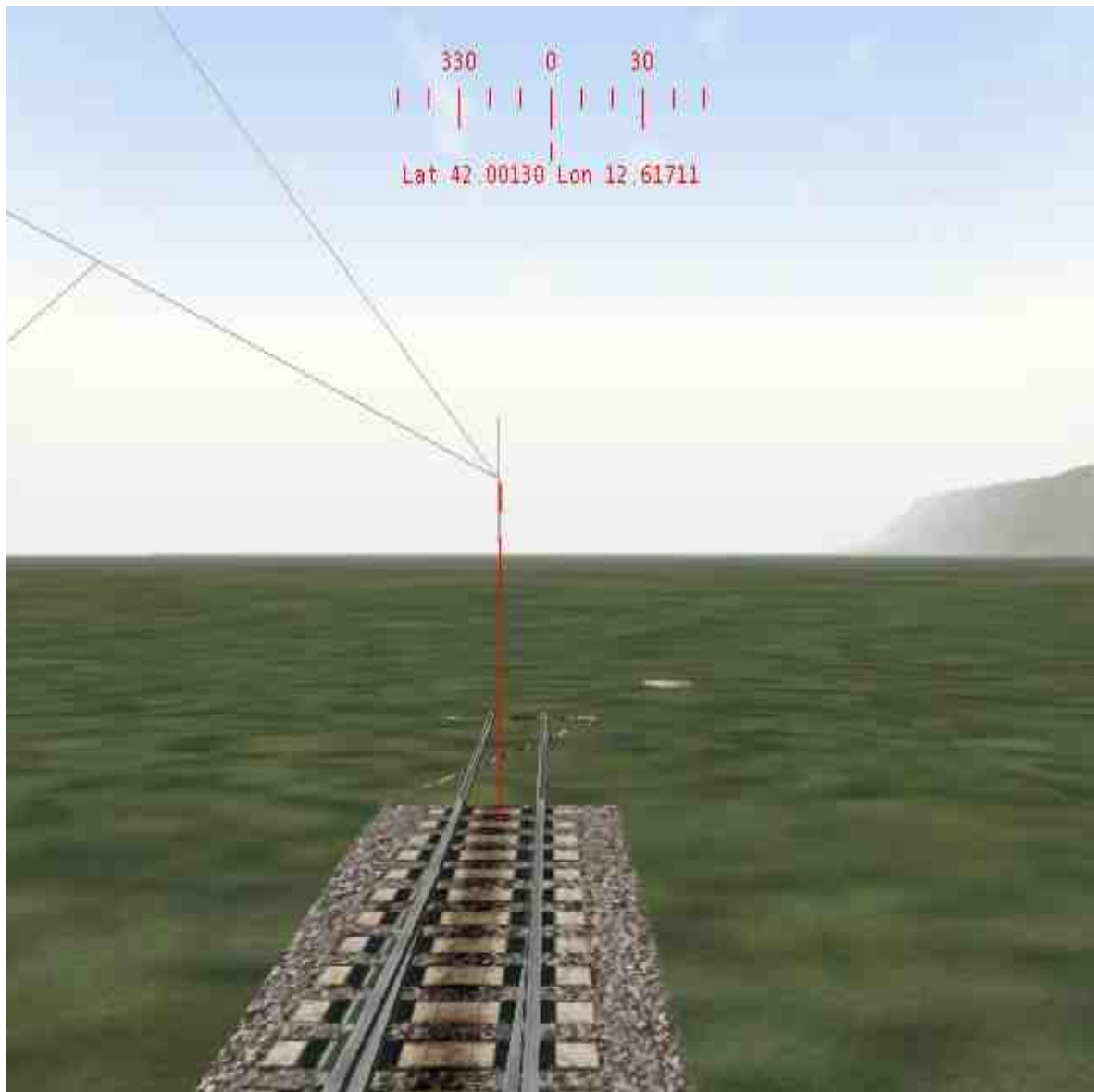
Inseriamo un altro scambio destro (A1tPnt10dRgt) alla fine dei tre pezzi da 10 metri.



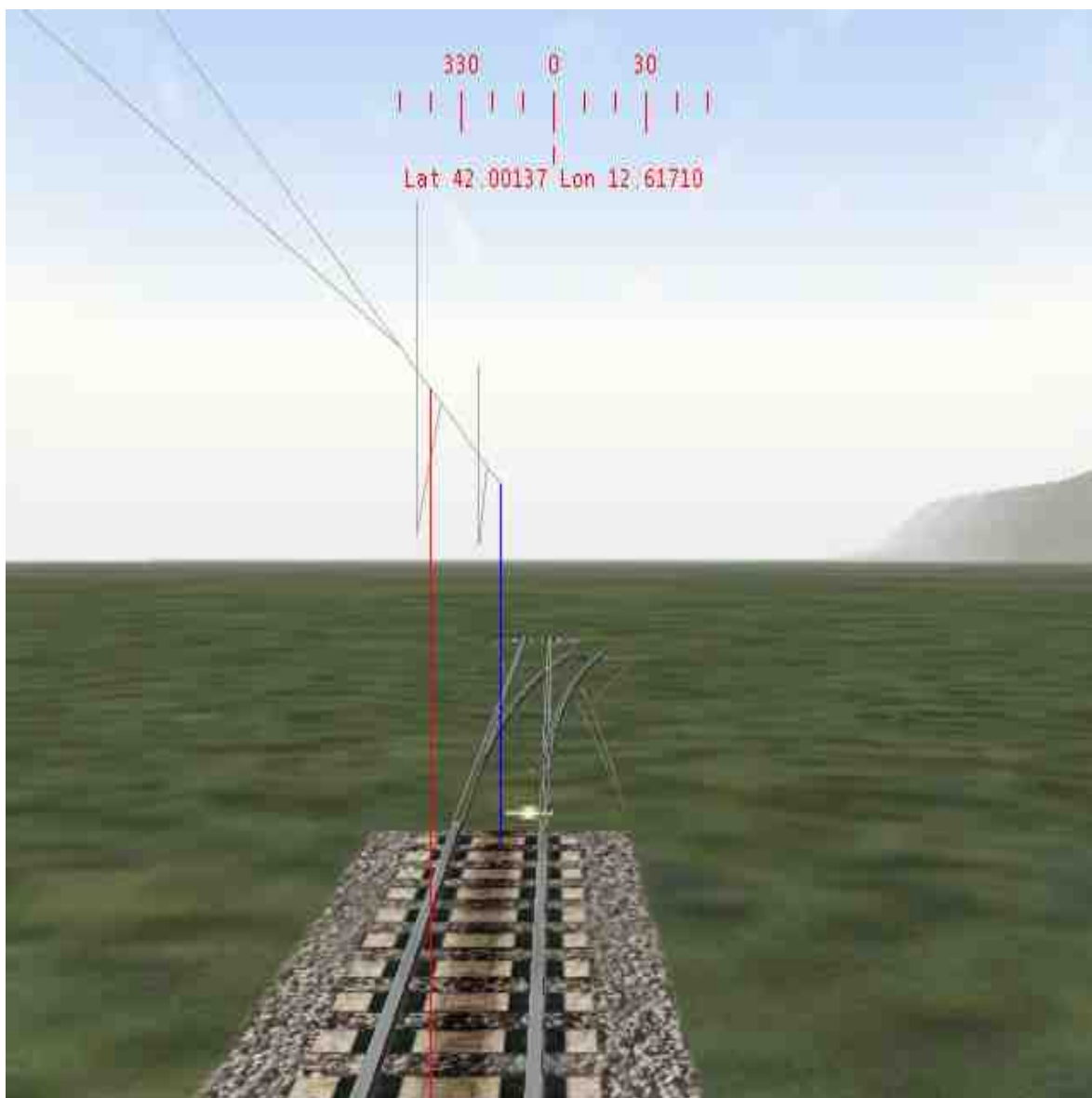
Premiamo la solita "T" per raddrizzarlo.



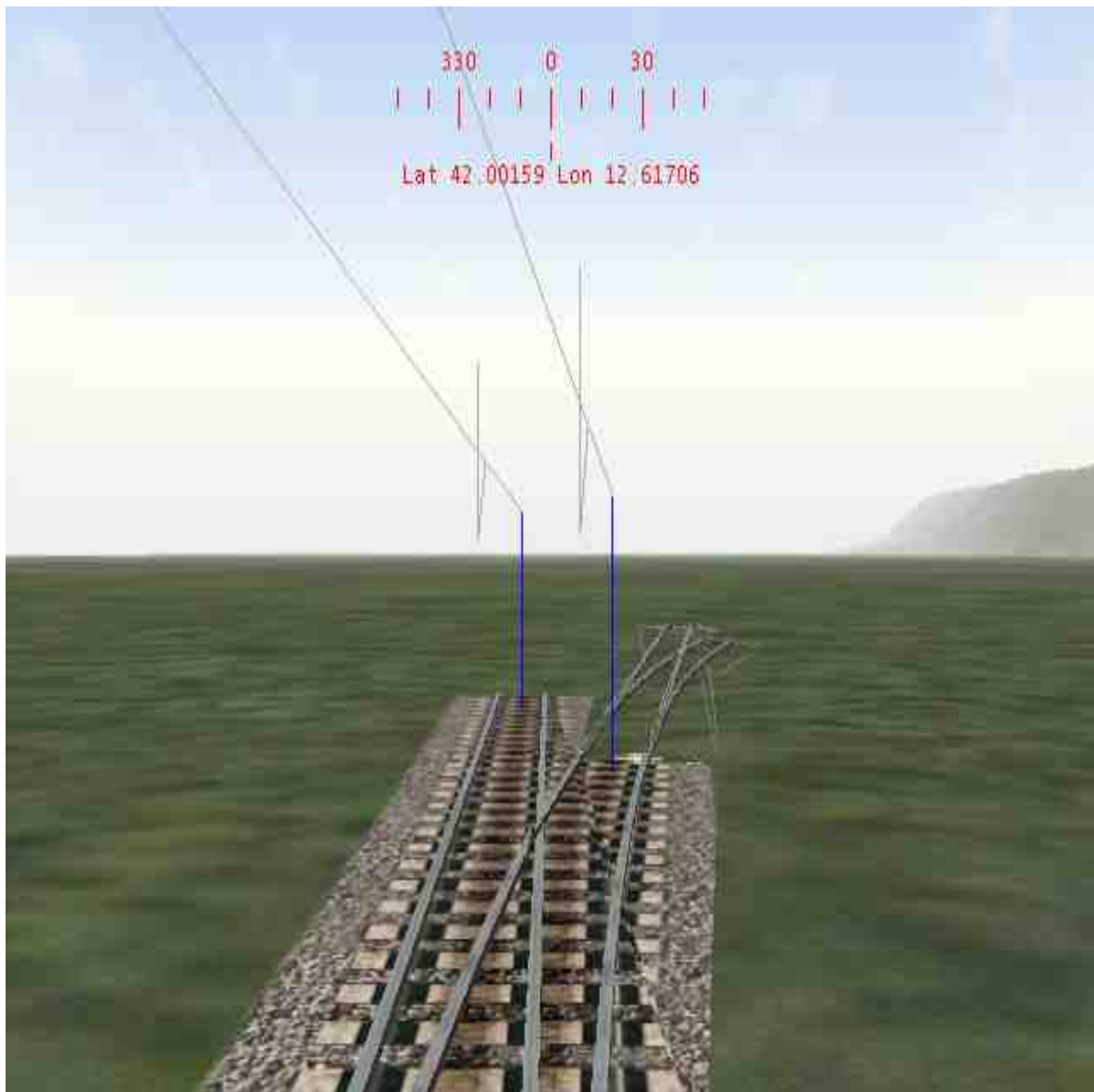
Consigli su come costruire una Ruote (V parte)



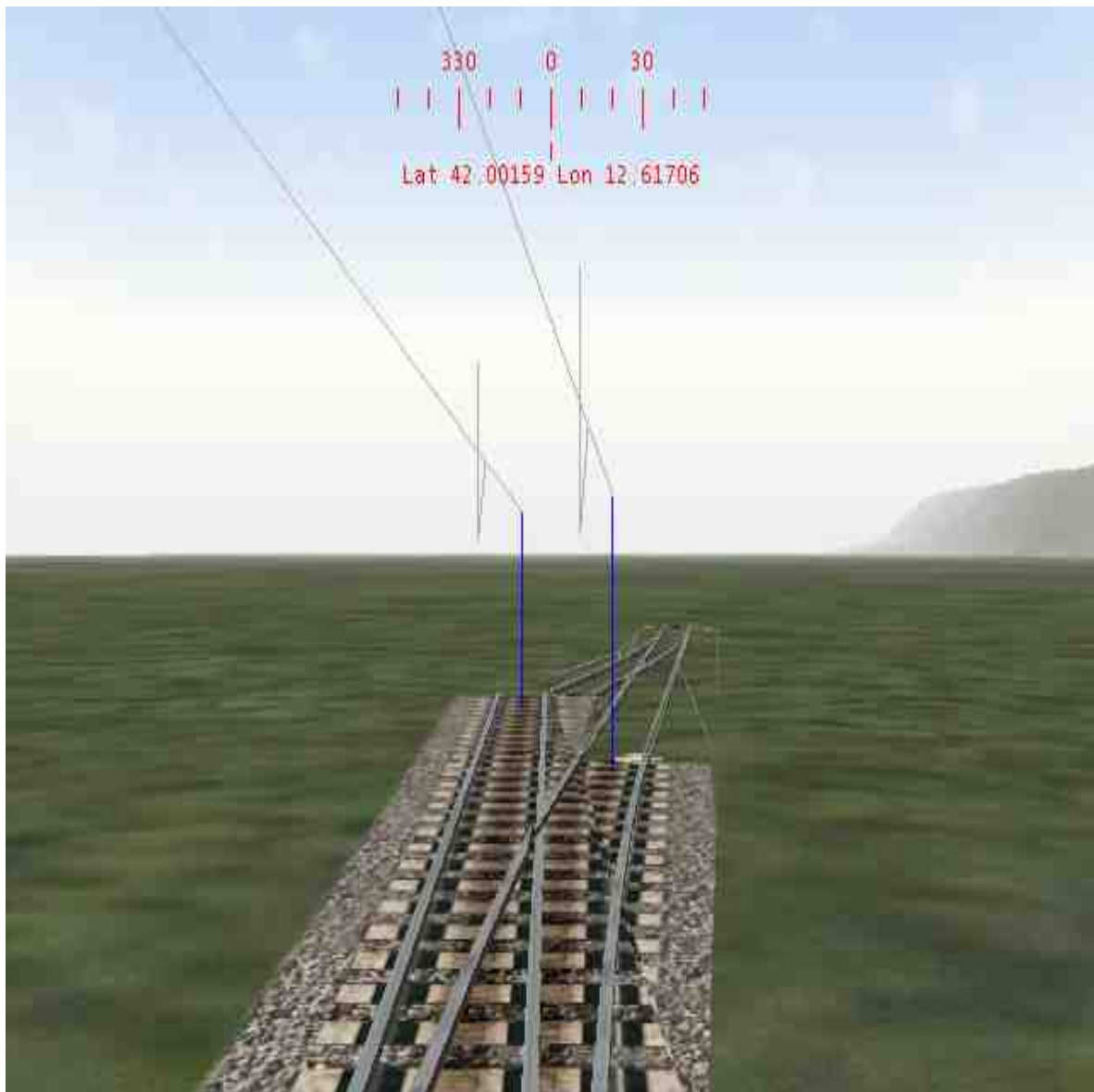
Aggiungiamo un tratto da 10 metri.



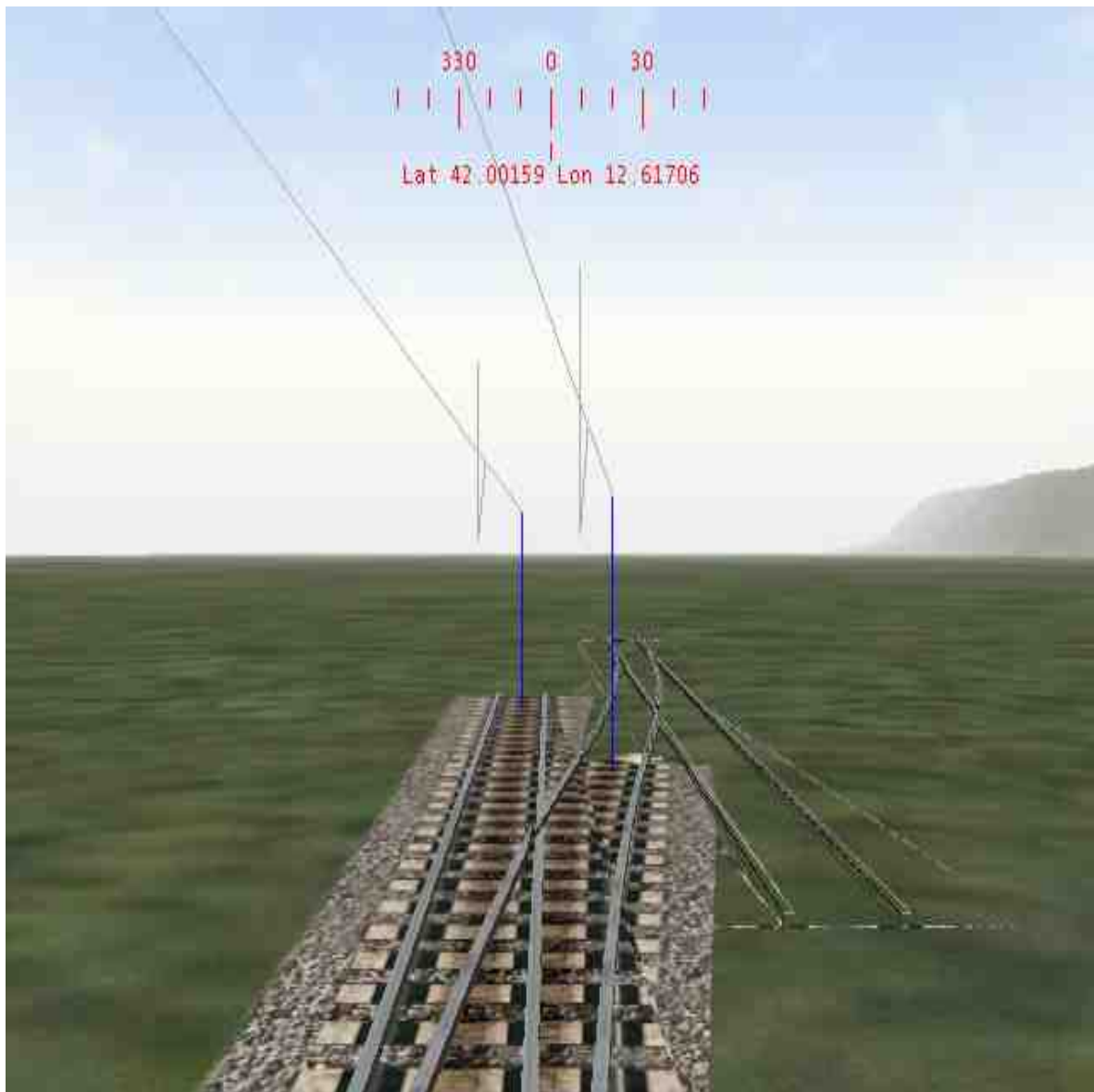
E anche un altro scambio destro (A1tPnt10dRgt).



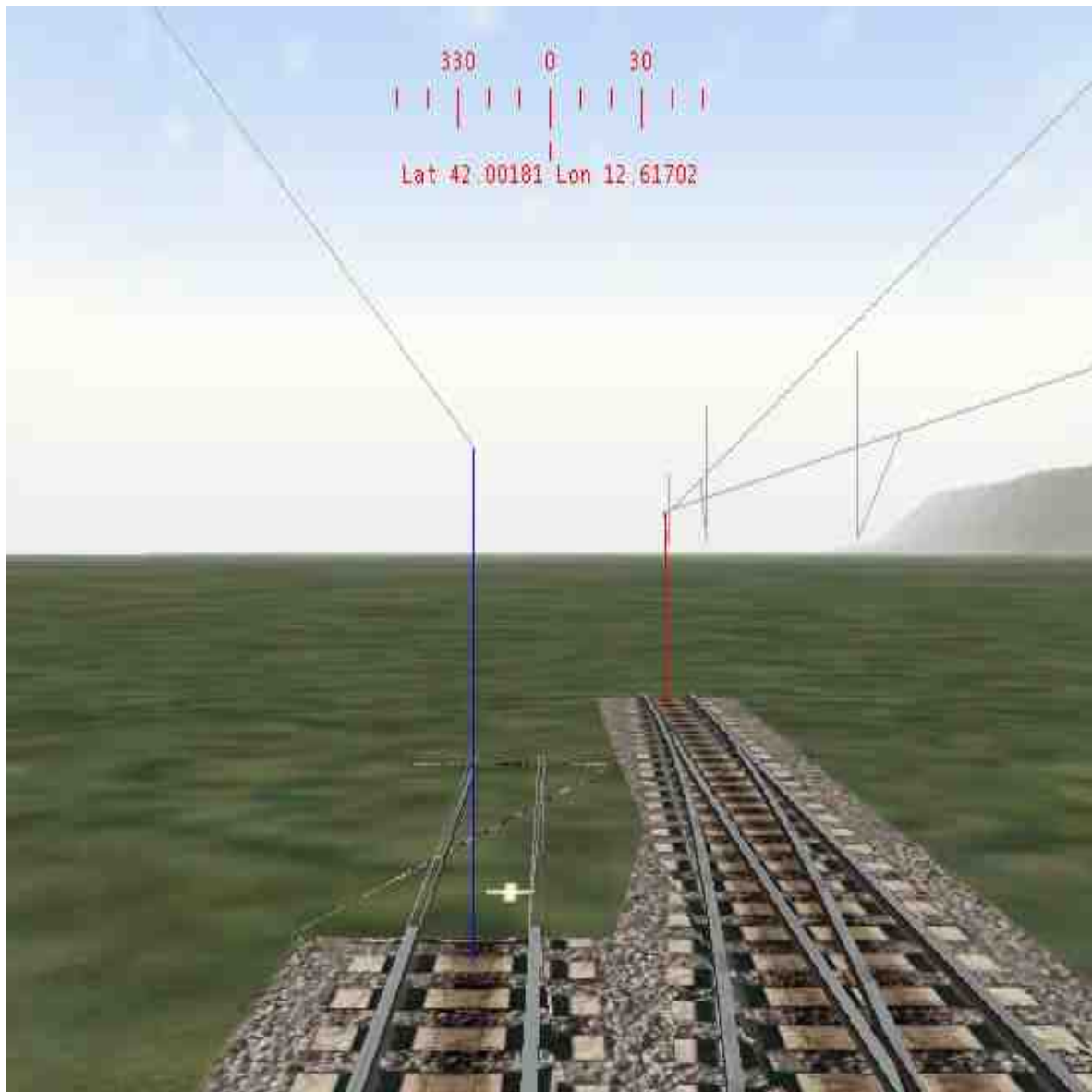
Sul tratto deviato aggiungiamo un altro scambio destro.



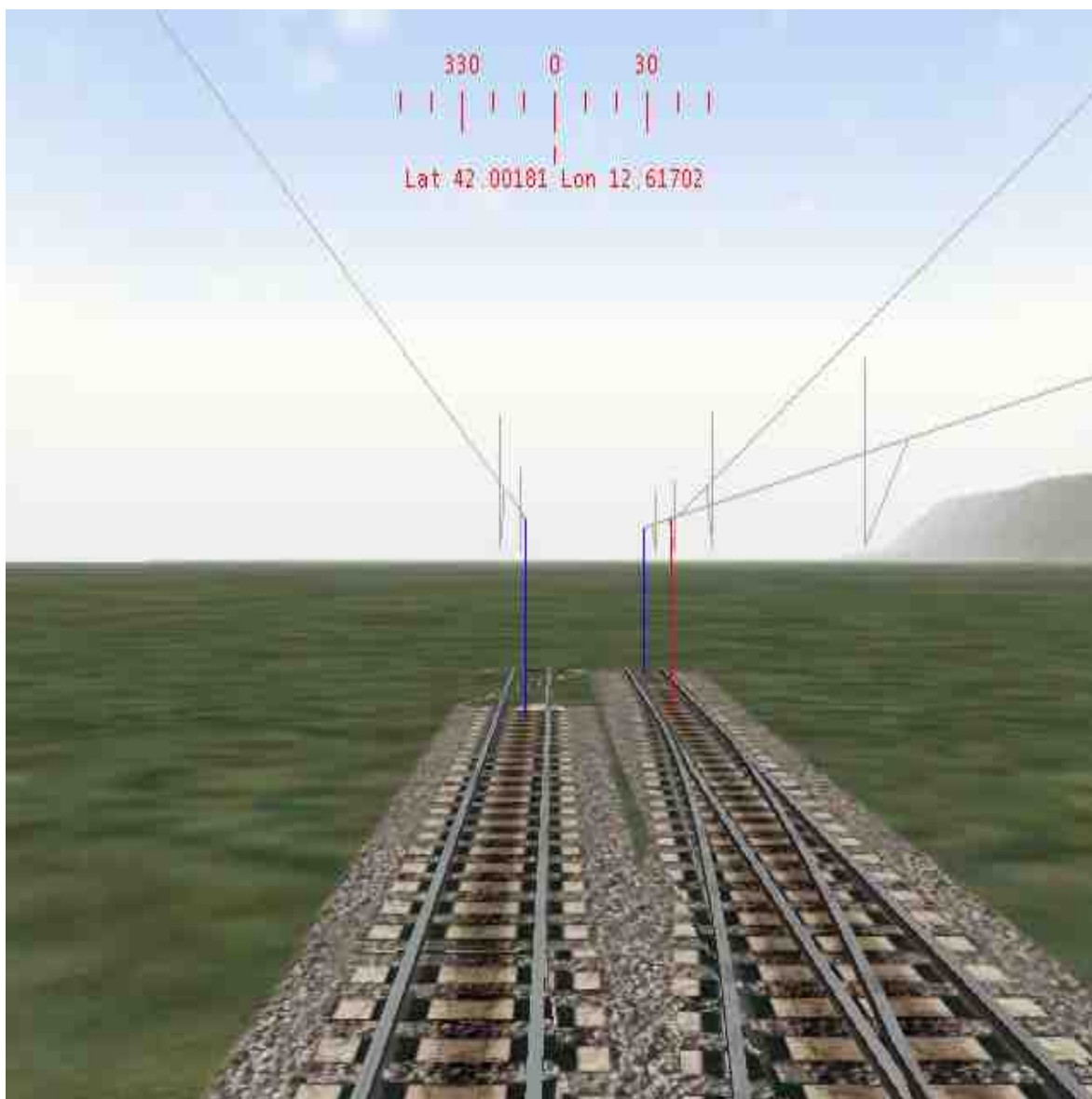
Premiamo una volta "T".



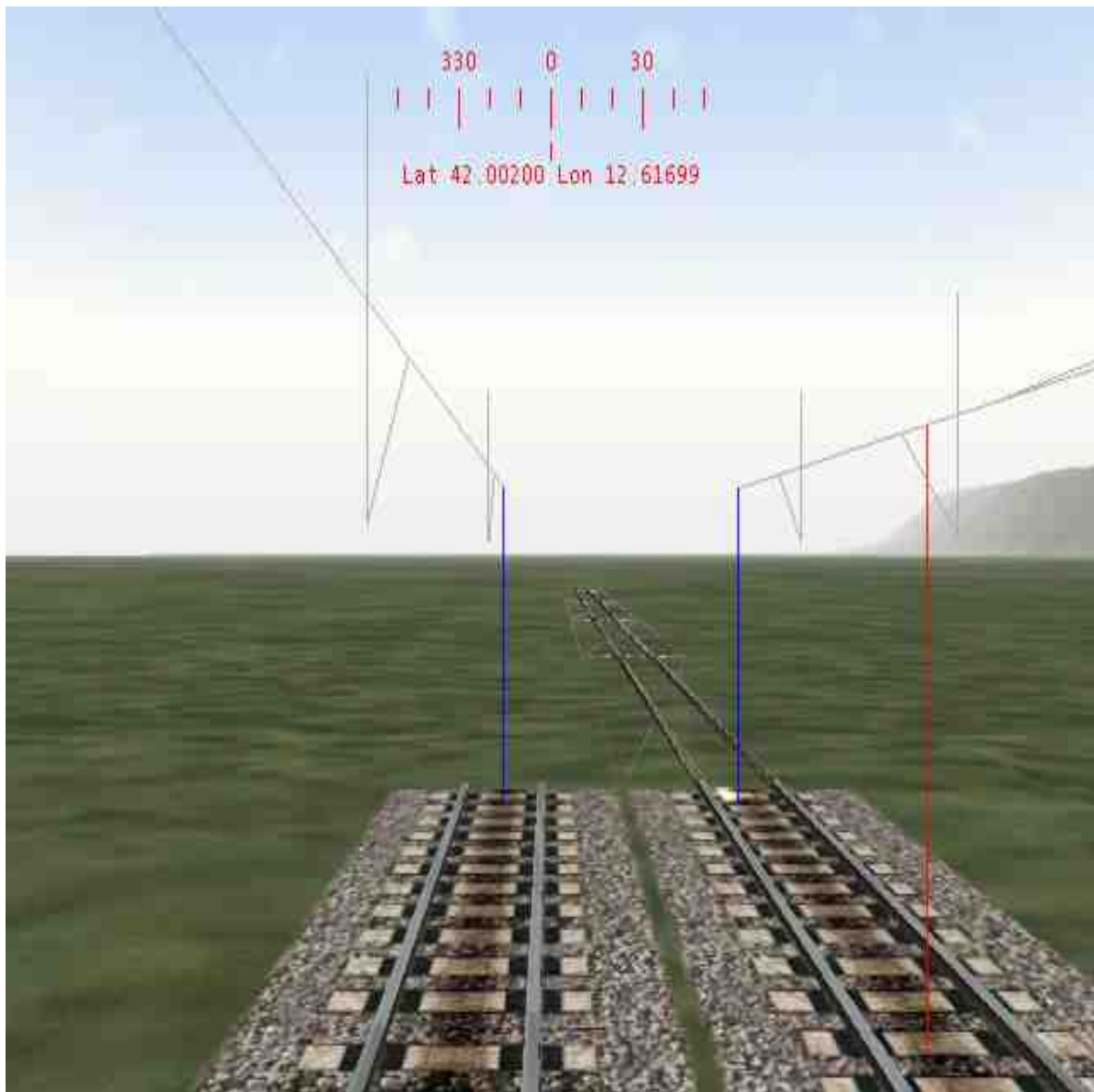
E ancora un volta "T" in modo da renderlo parallelo al precedente.



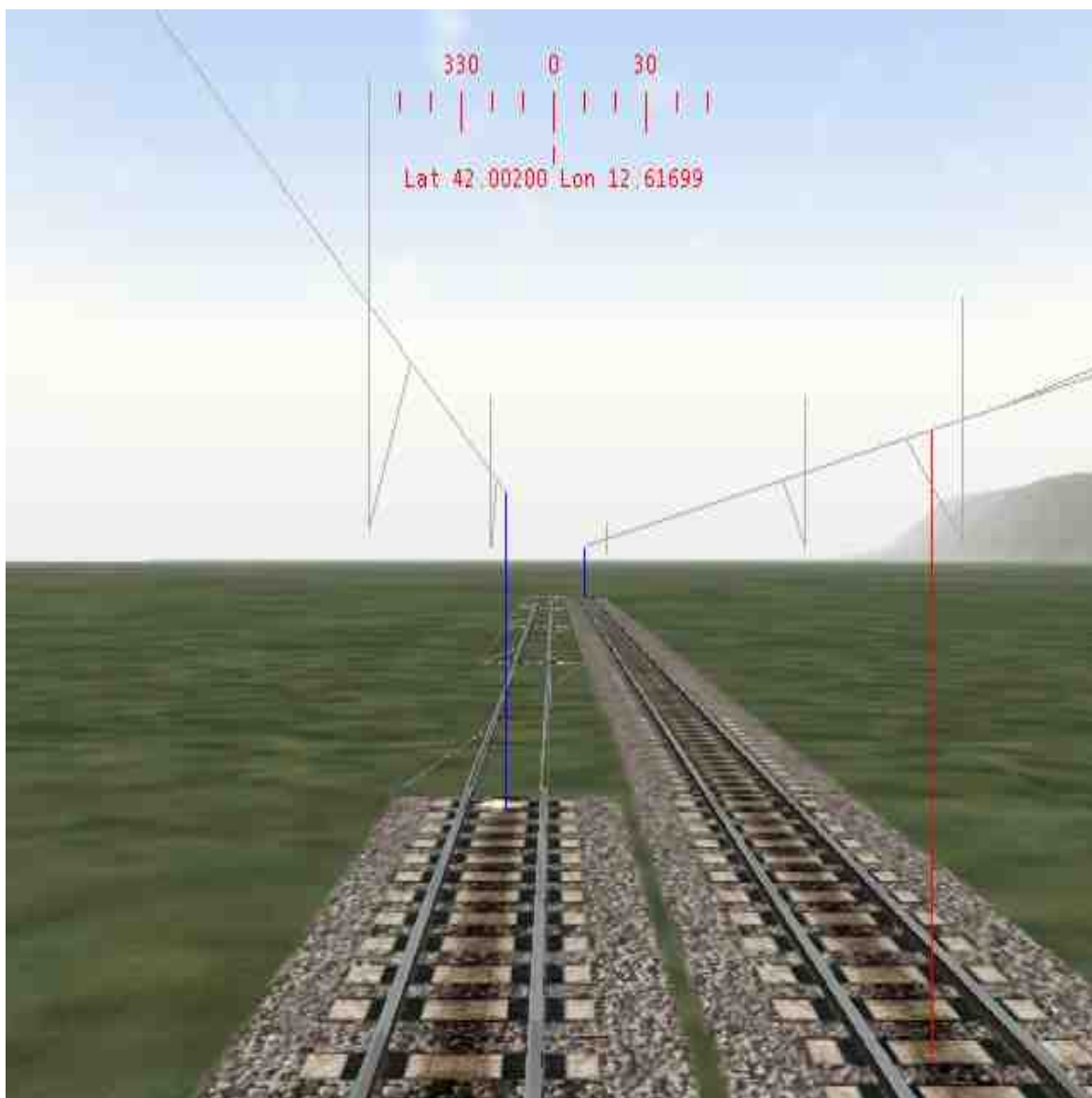
Aggiungiamo 2 tratti da 10 metri sul binario di sinistra.



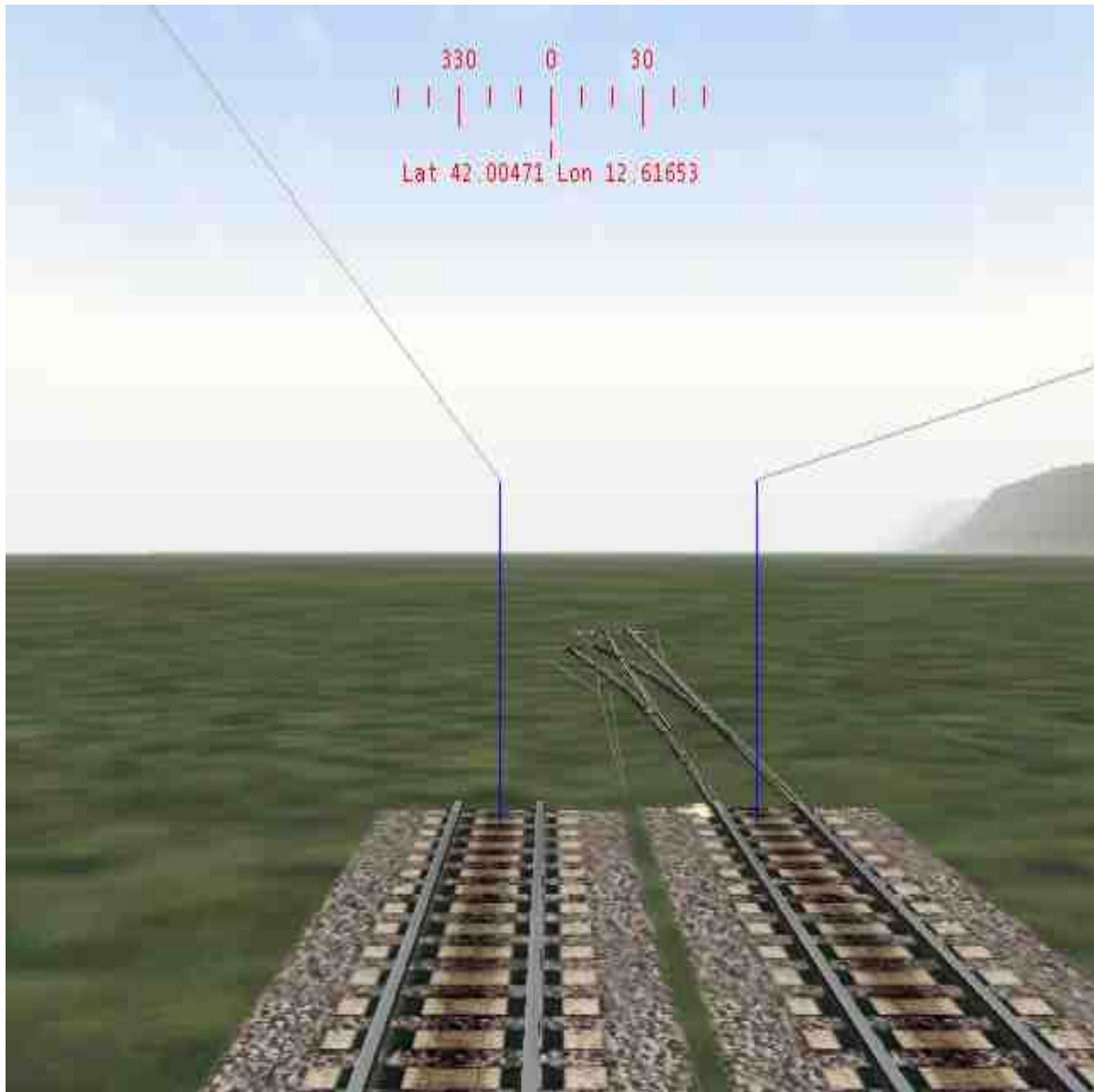
E anche su quello di destra mettiamo un tratto da 10 metri in modo da avere i due binari alla stessa distanza.



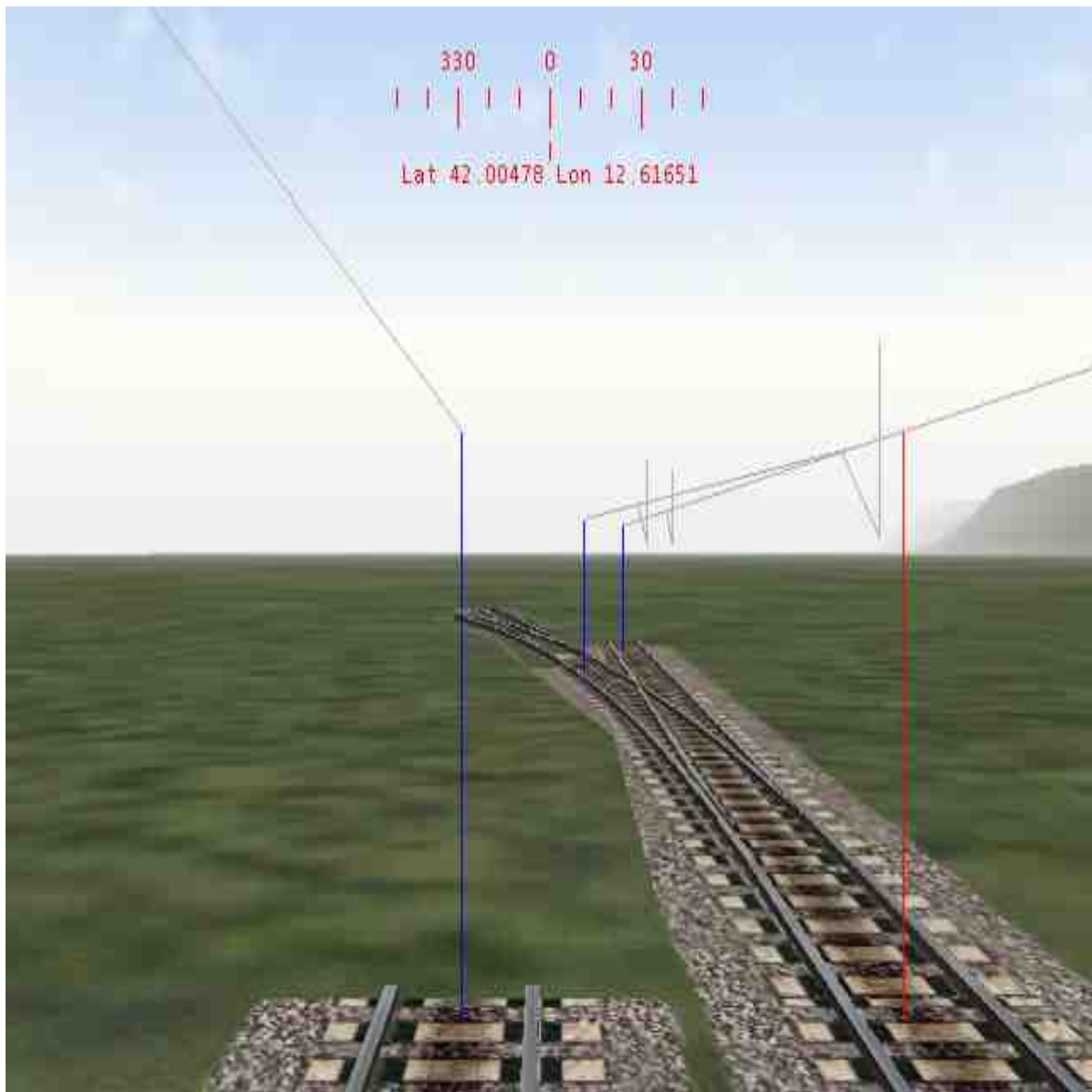
Selezioniamo un tratto da 100 metri (A1t100mStr) ed aggiungiamolo sia al binario di destra che a sinistra per tre volte in modo da avere 300 metri di binario per la nostra stazione.



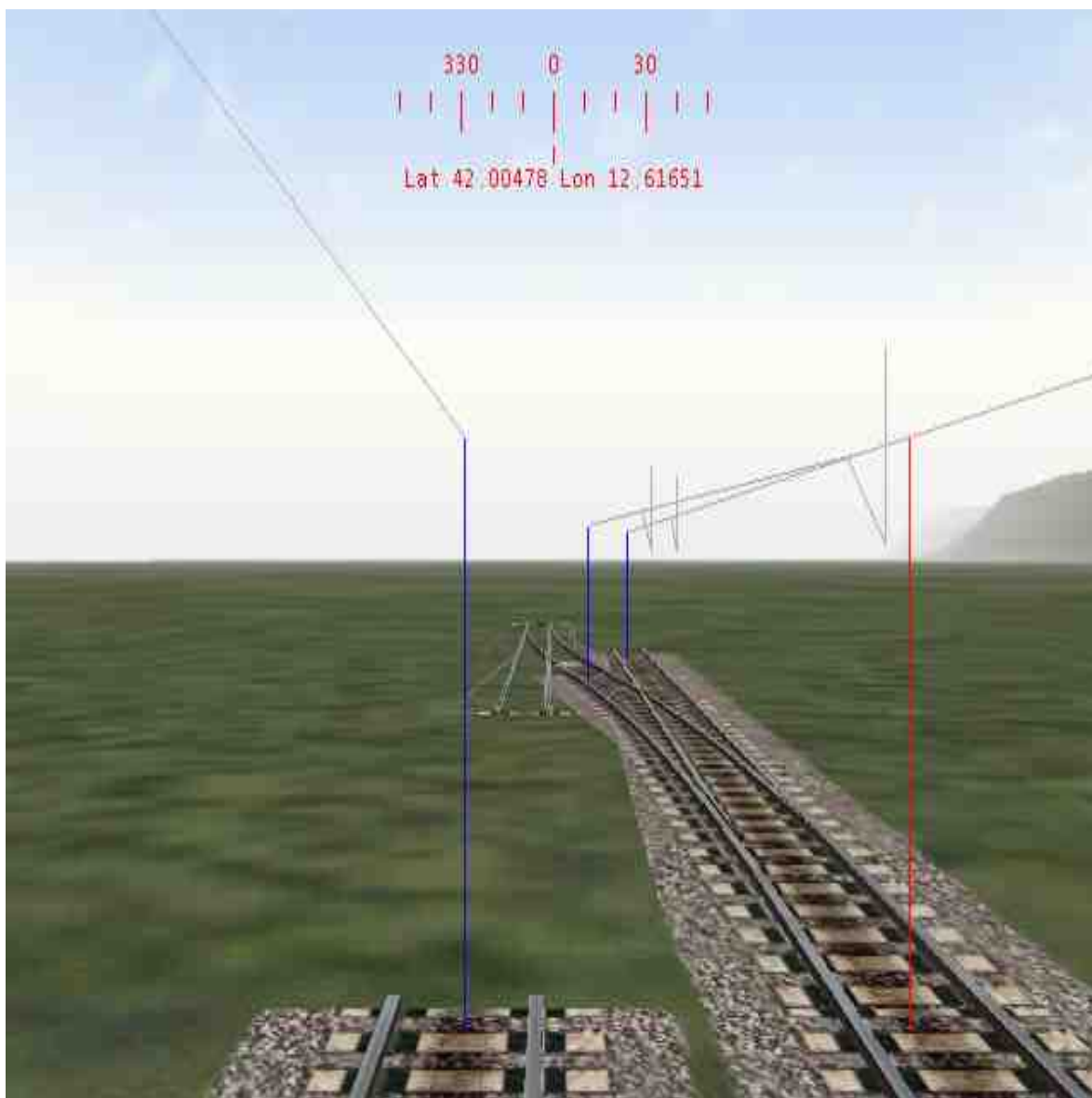
Adesso posizioniamo sul binario di destra uno scambio sinistro (A1tPnt10dLft) in modo da iniziare a rientrare sui binari di corsa.



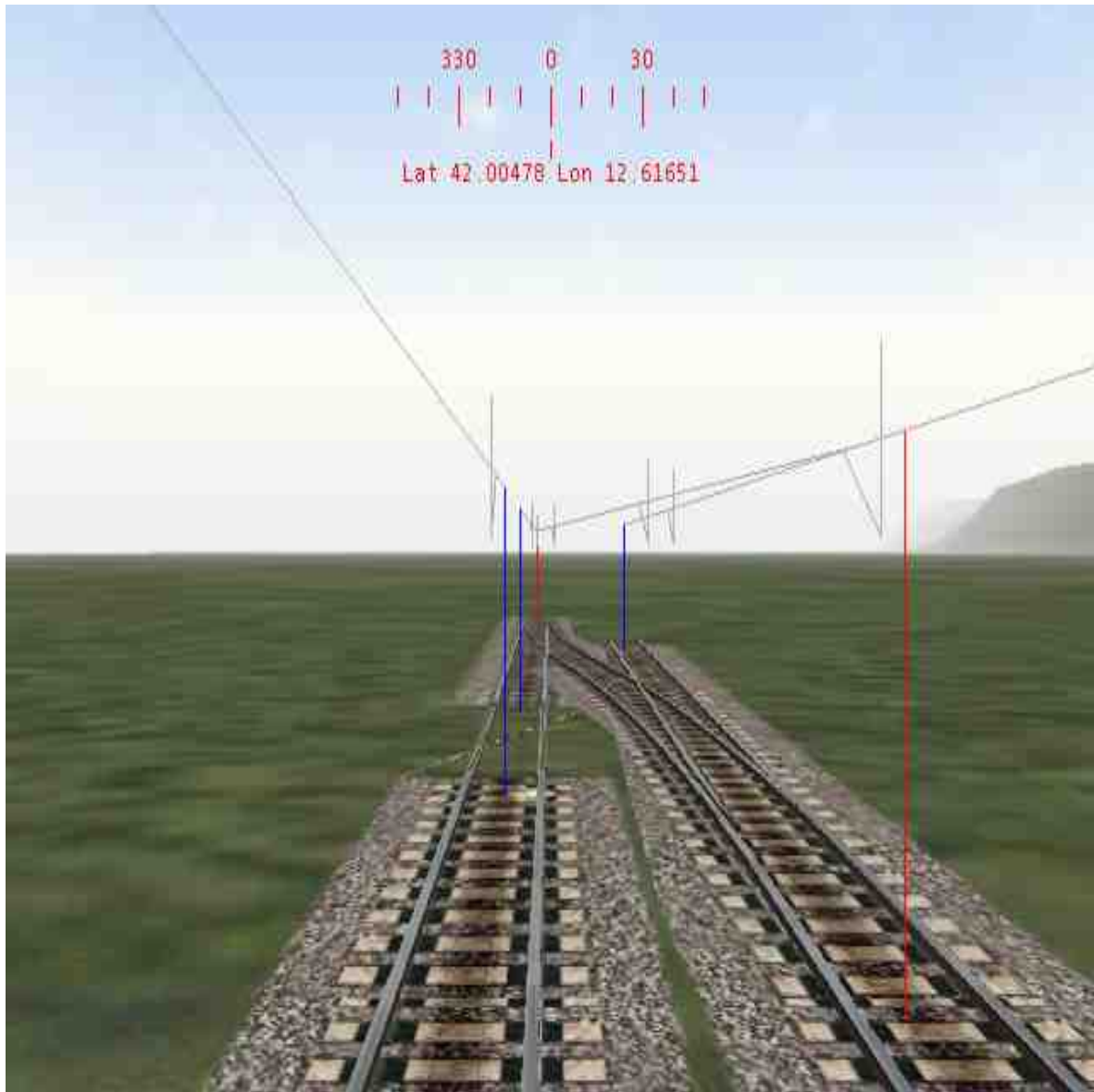
Realizziamo il passaggio al binario di sinistra mettendo un secondo scambio (A1tPnt10dLft) e premendoli tasto "T" per renderlo parallelo a quello di destra.

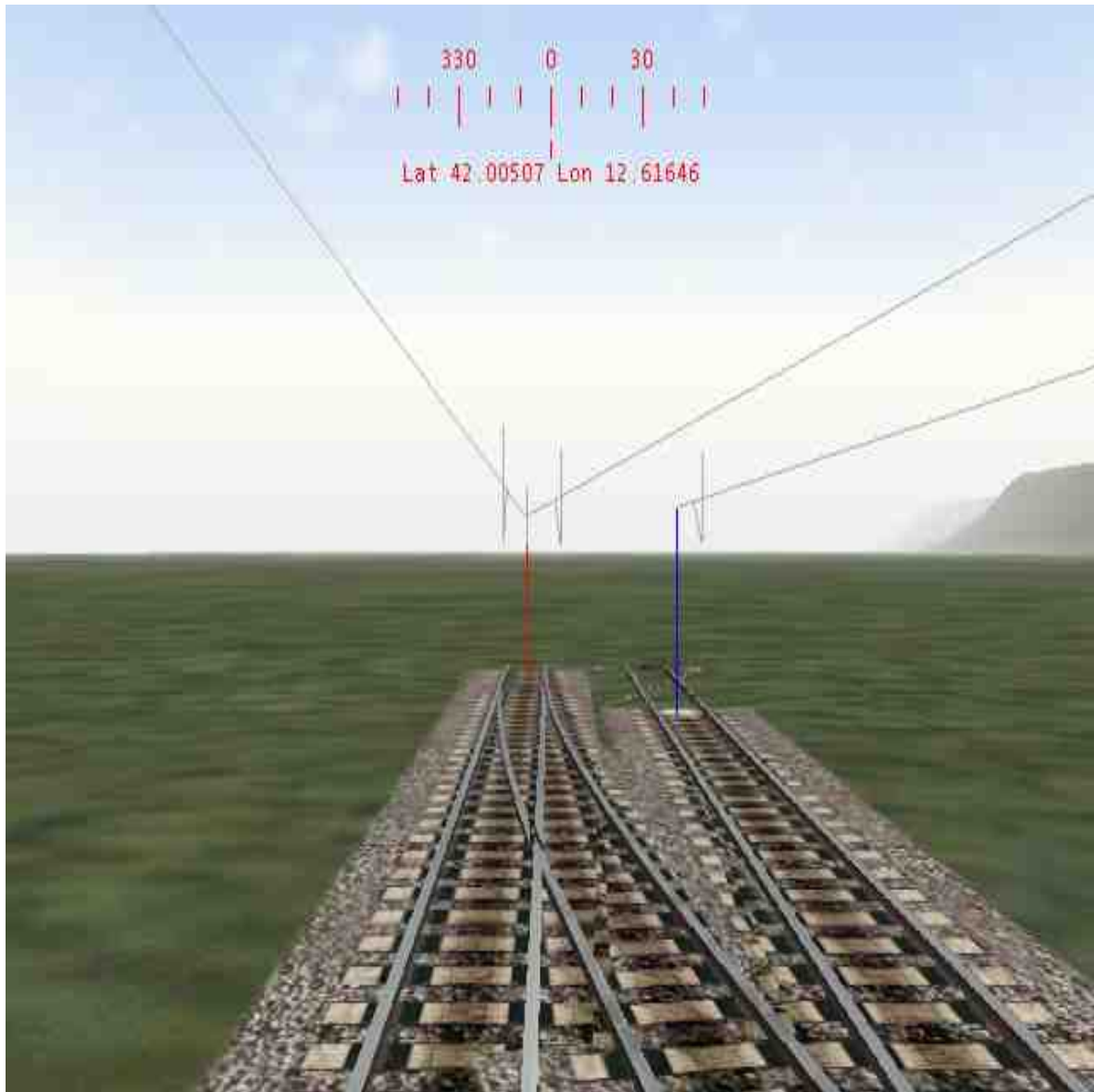


Consigli su come costruire una Ruote (V parte)

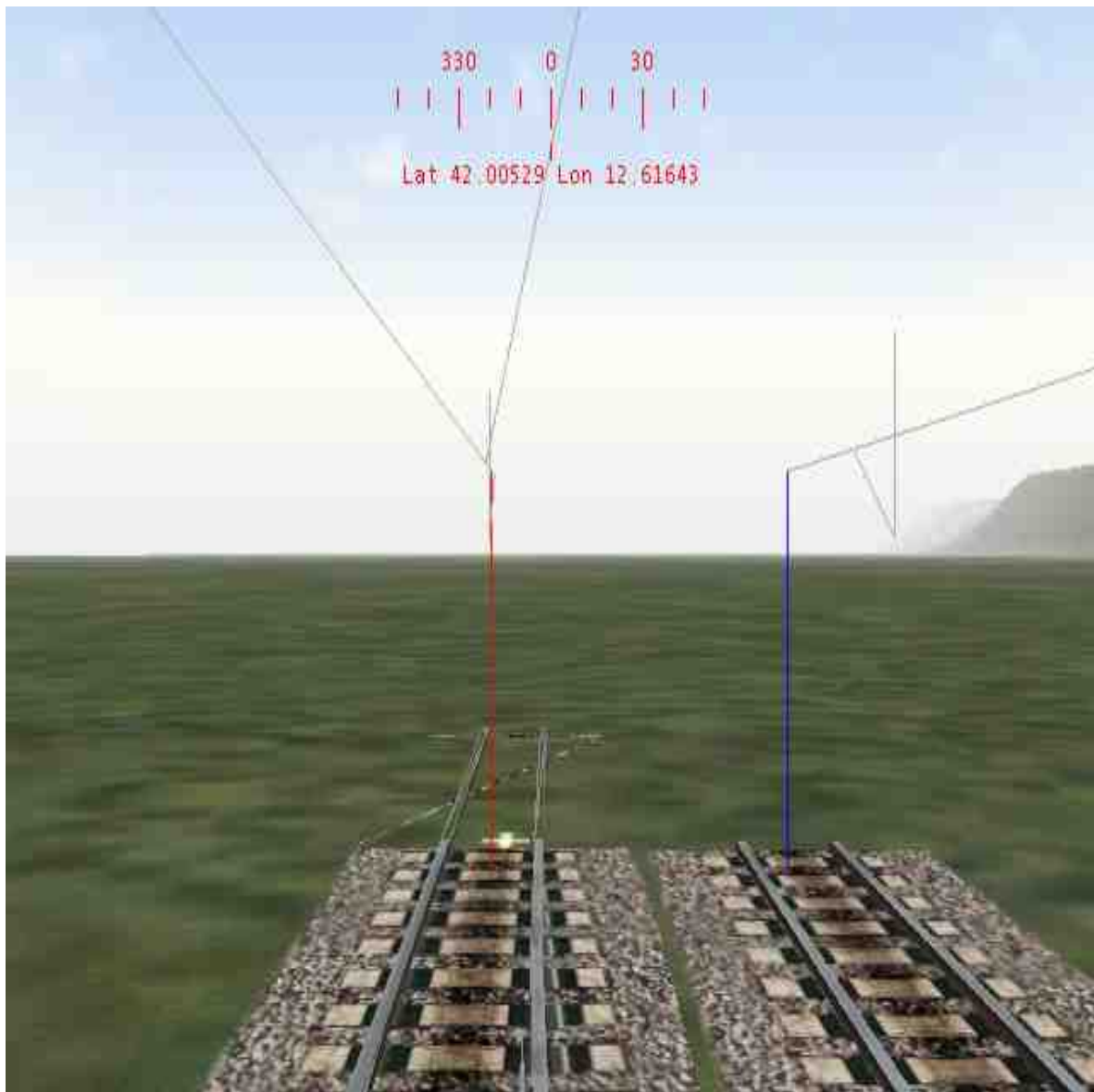


Ora con i tratti di binario dritto da 10 metri riempiamo i vuoti lasciati dai due scambi.

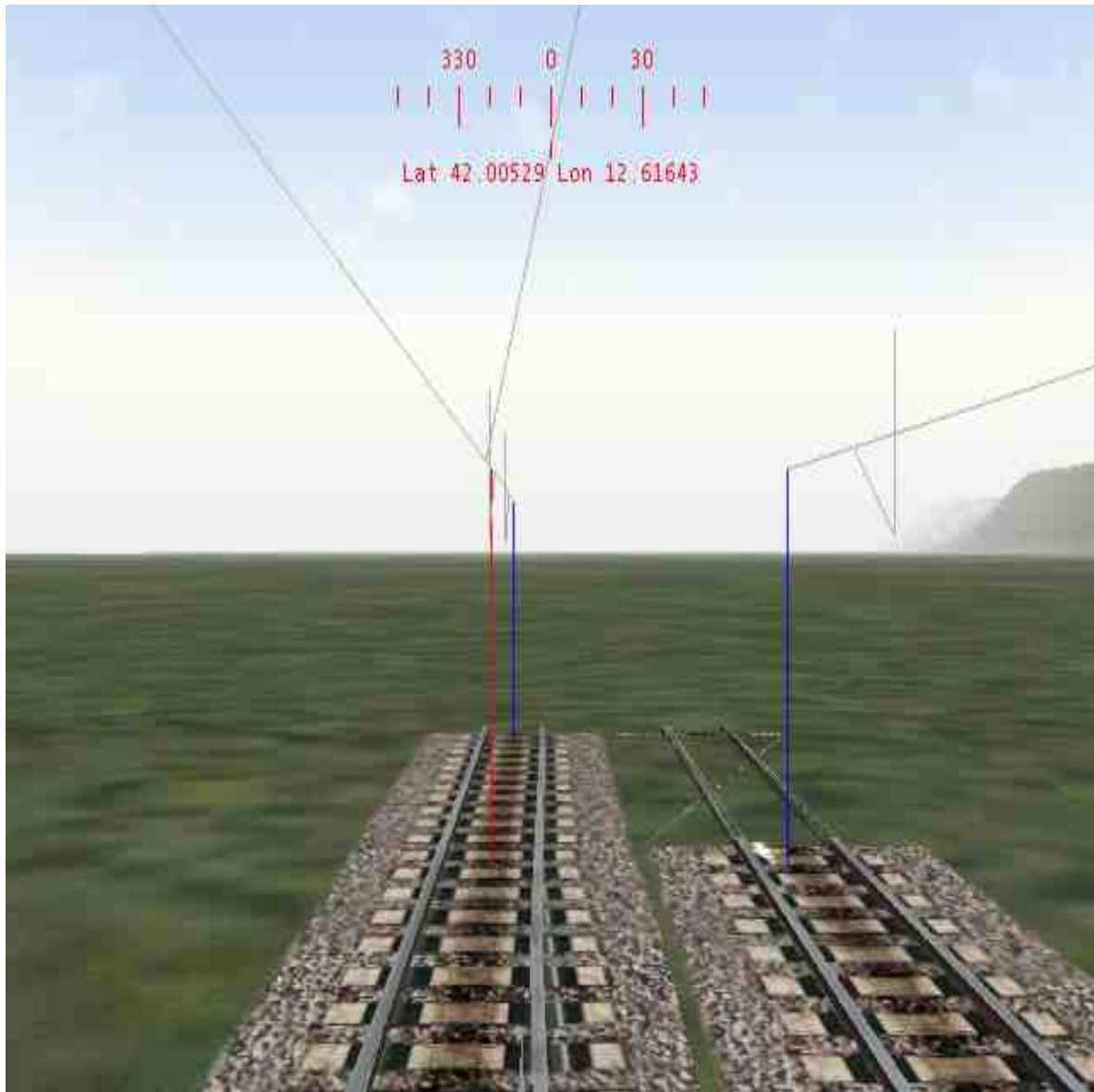




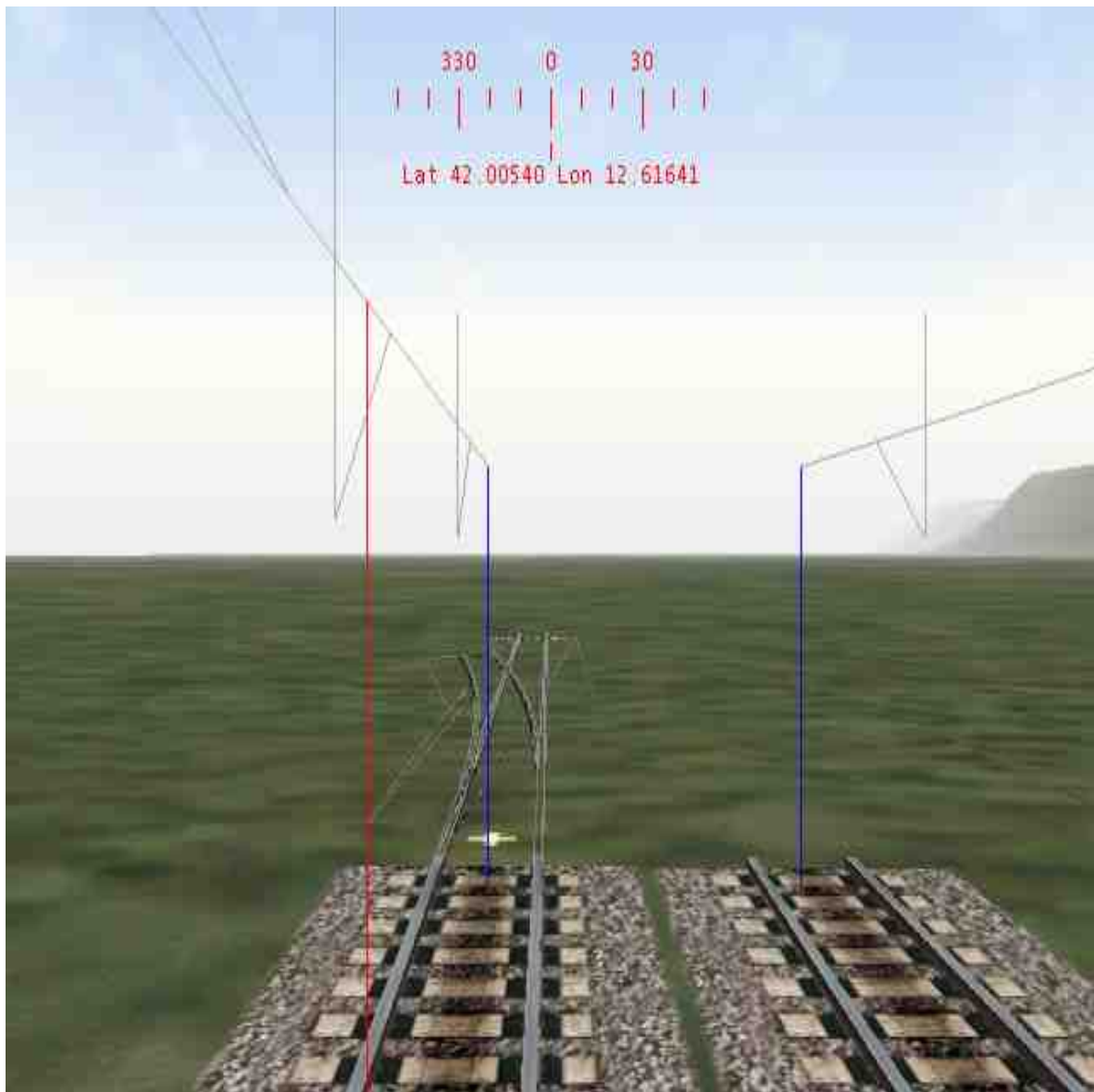
Consigli su come costruire una Ruote (V parte)



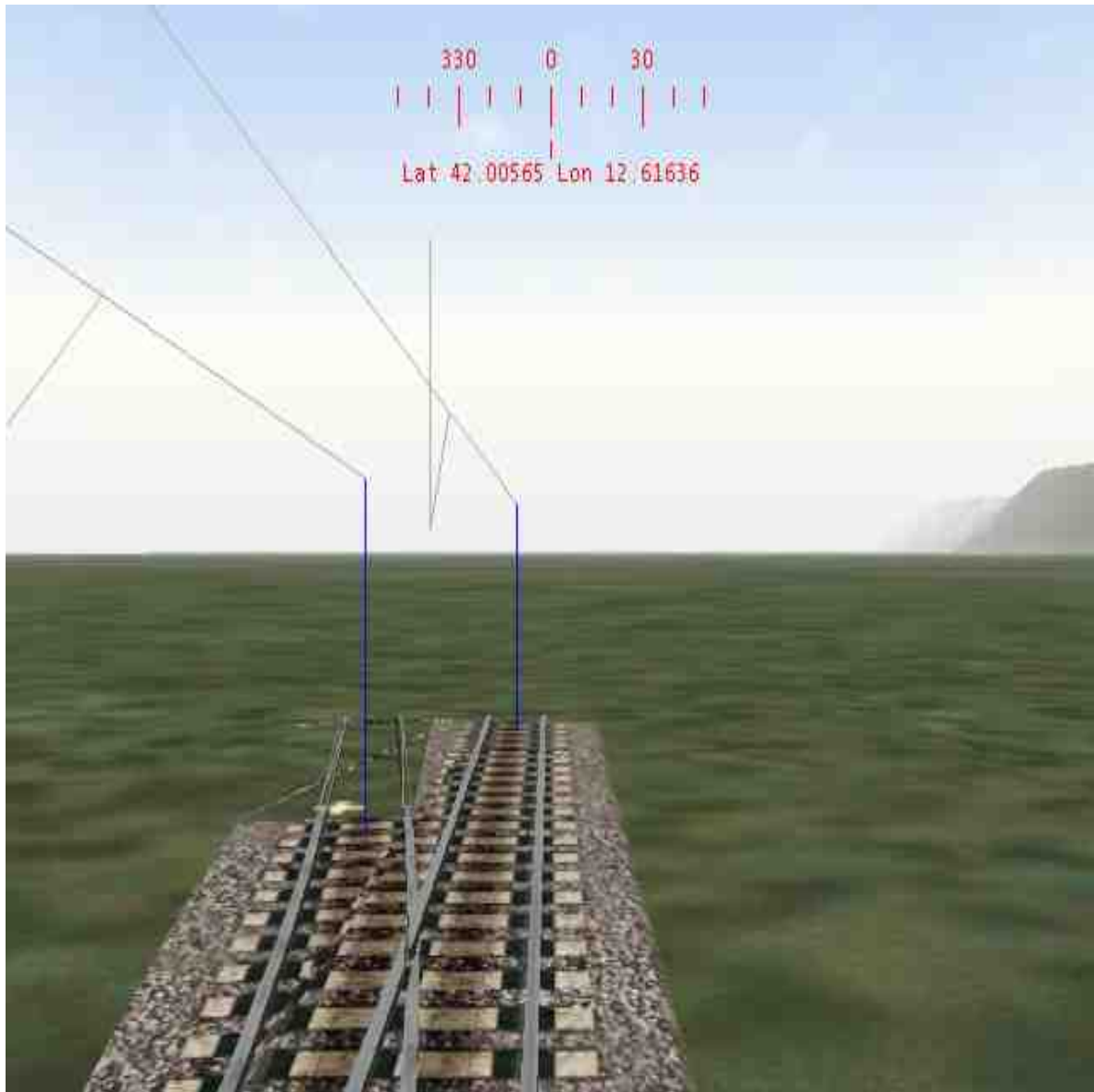
Ricordiamo di mettere un tratto da 10 metri davanti al secondo scambio sinistro perche adesso dovremo ricongiungerci con i binari di corsa e dobbiamo mettere uno scambio sinistro appunto sul tronchetto da 10 metri.

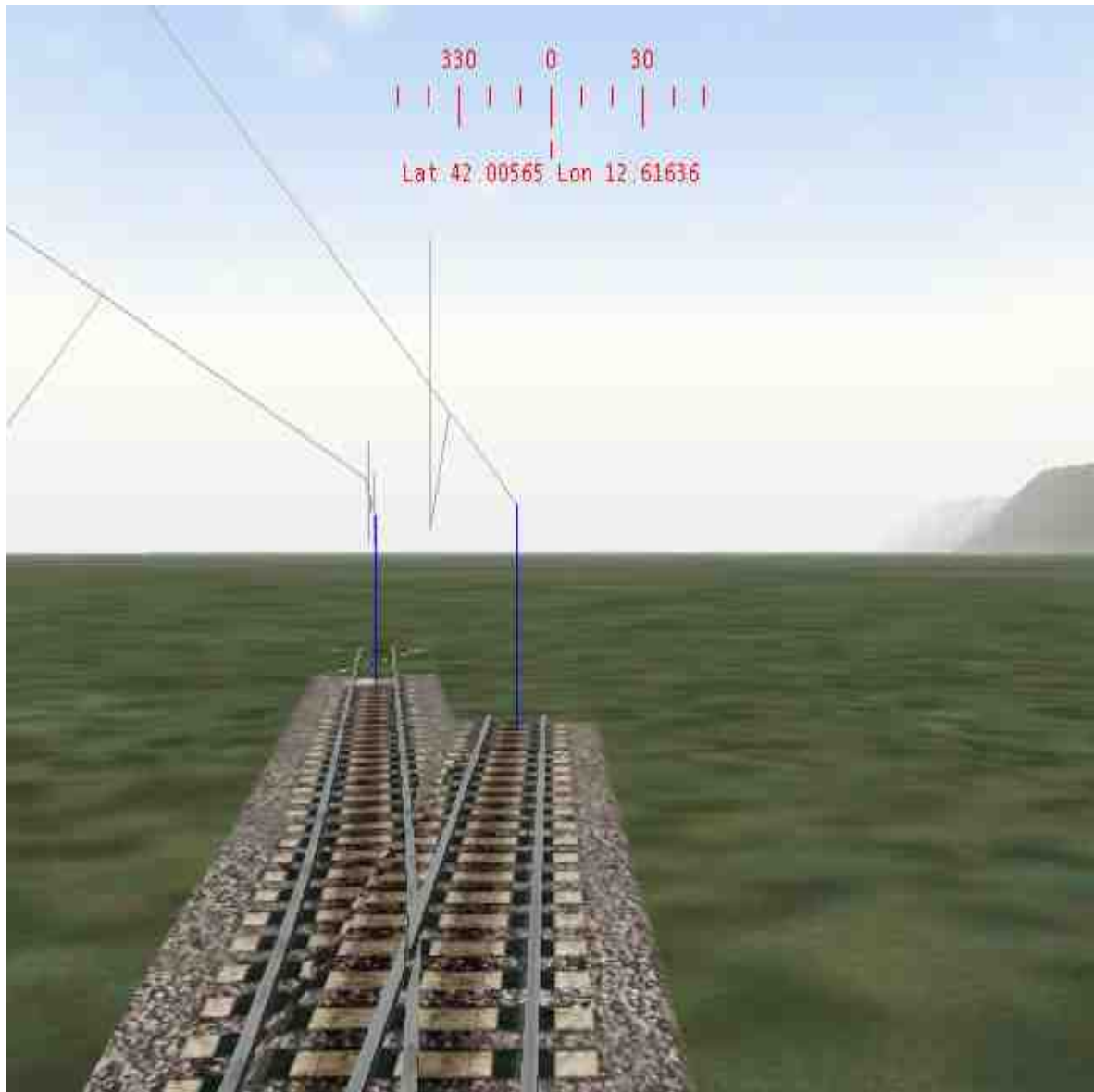


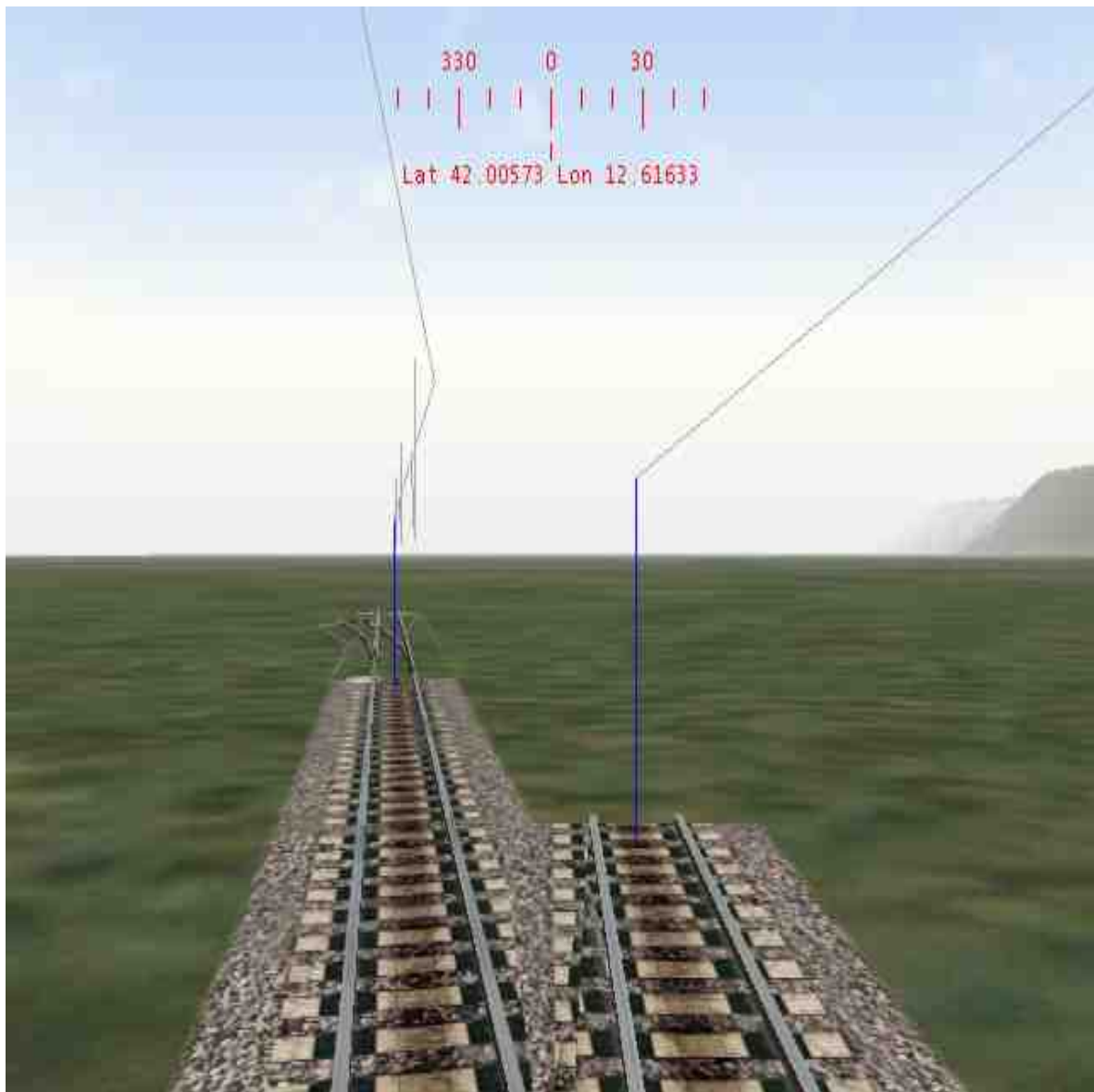
Consigli su come costruire una Ruote (V parte)



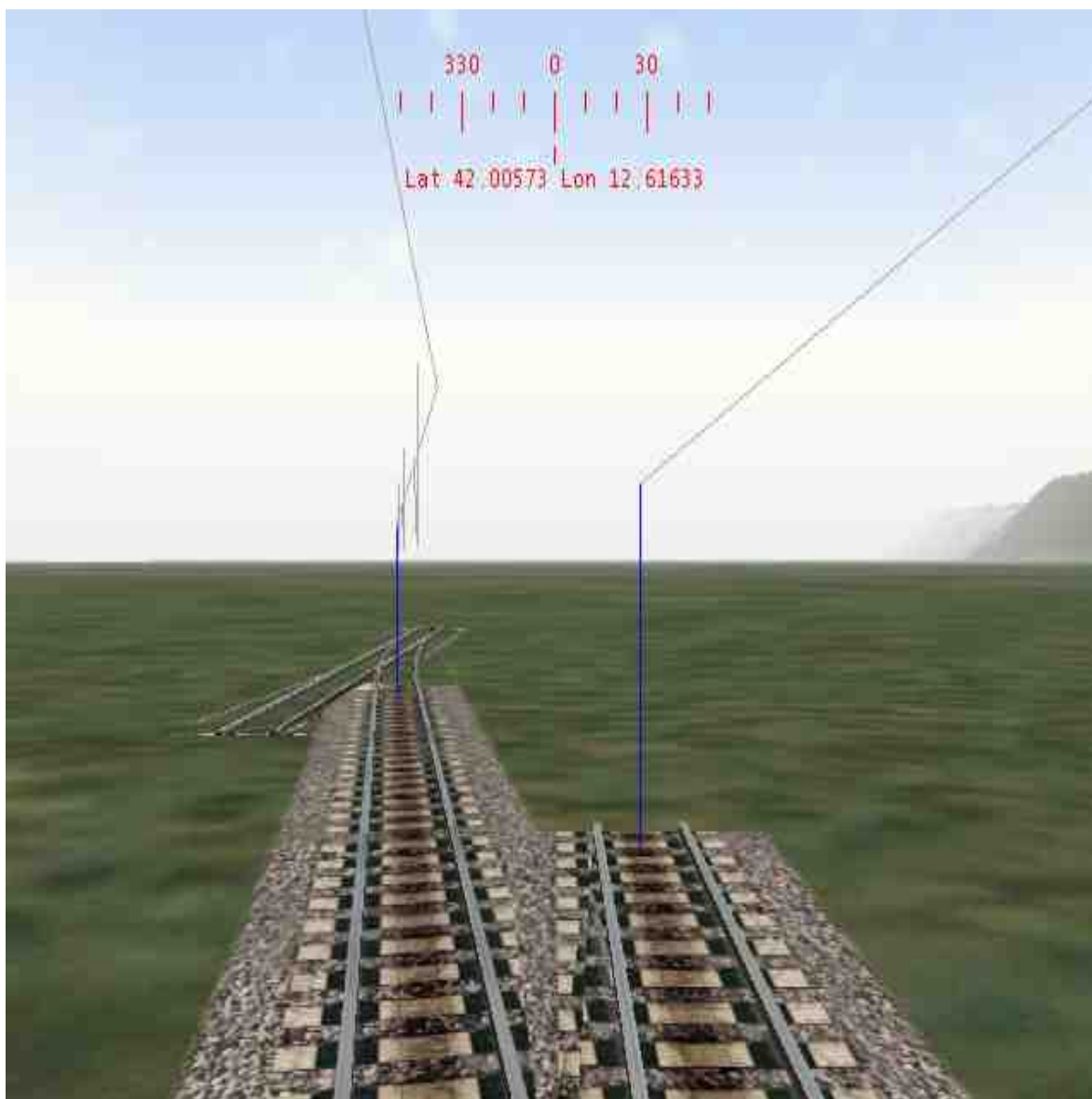
Adesso col binario dritto da 10 metri posizioniamo tre pezzi sulla deviata dello scambio.



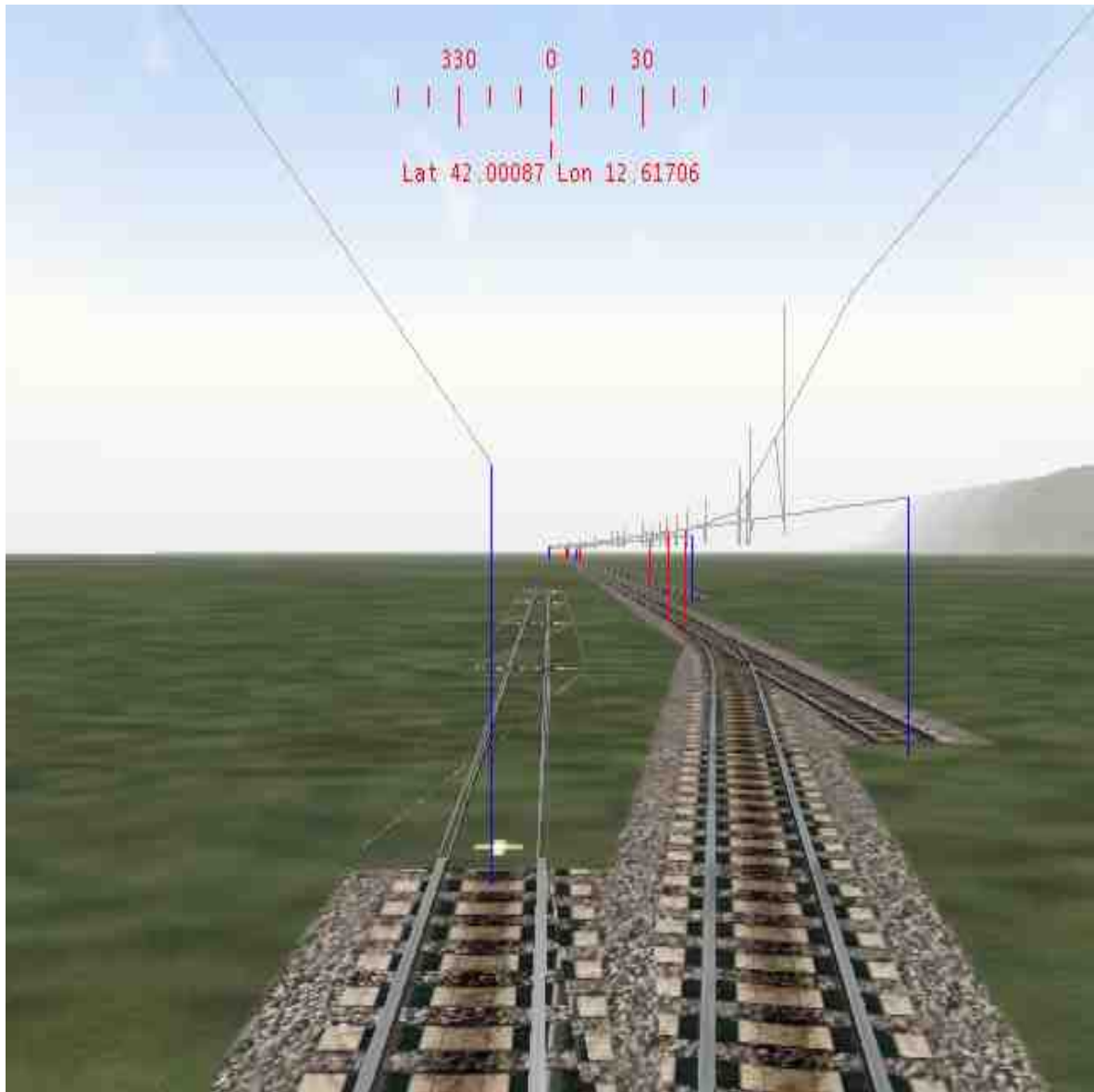




Aggiungiamo uno scambio sinistro e premiamo "T" per renderlo parallelo alla linea.

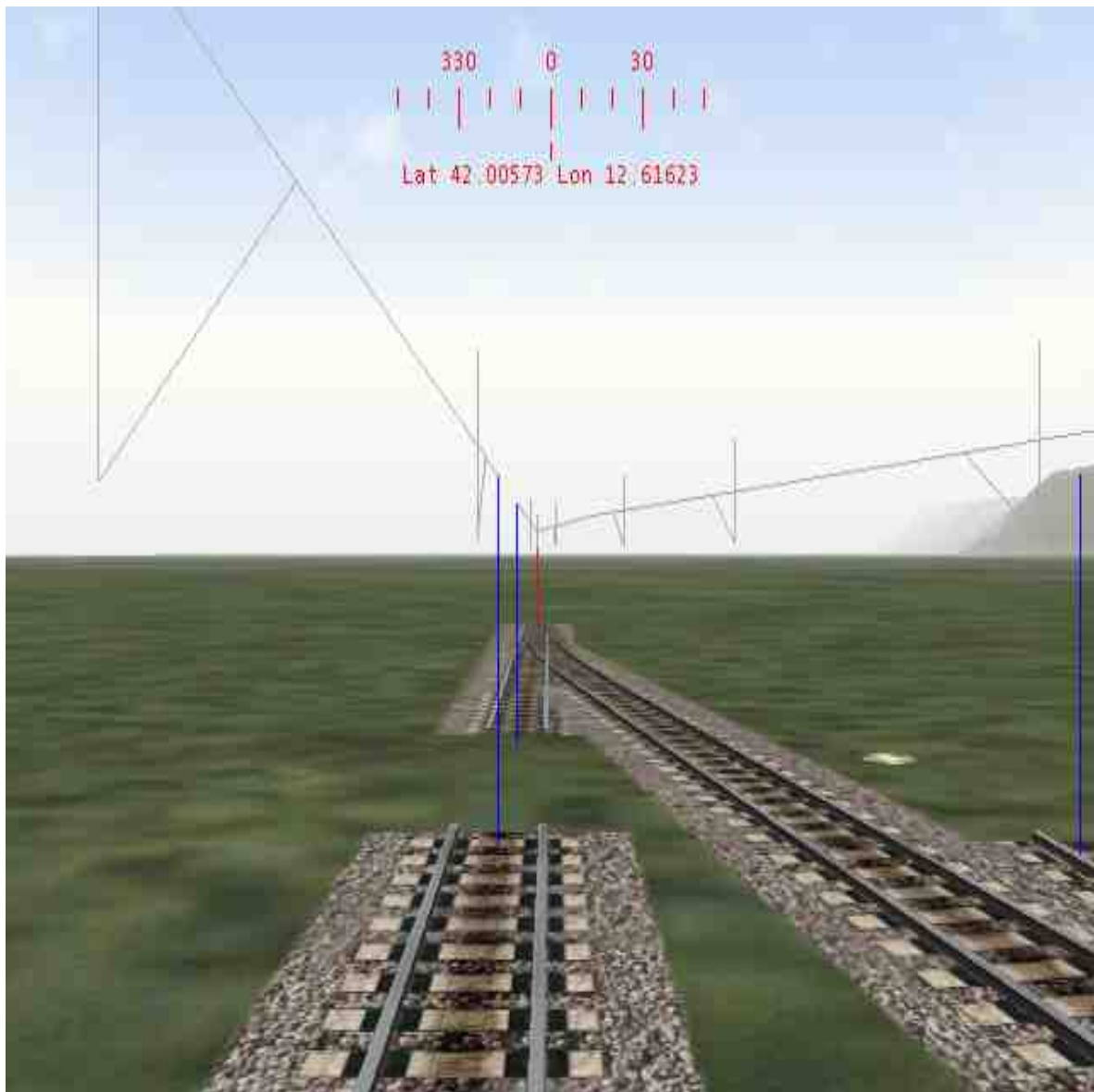


Adesso torniamo indietro e con pezzi di binario da 100 metri rettilinei portiamoci in prossimità dell'ultimo scambio sinistro installato.

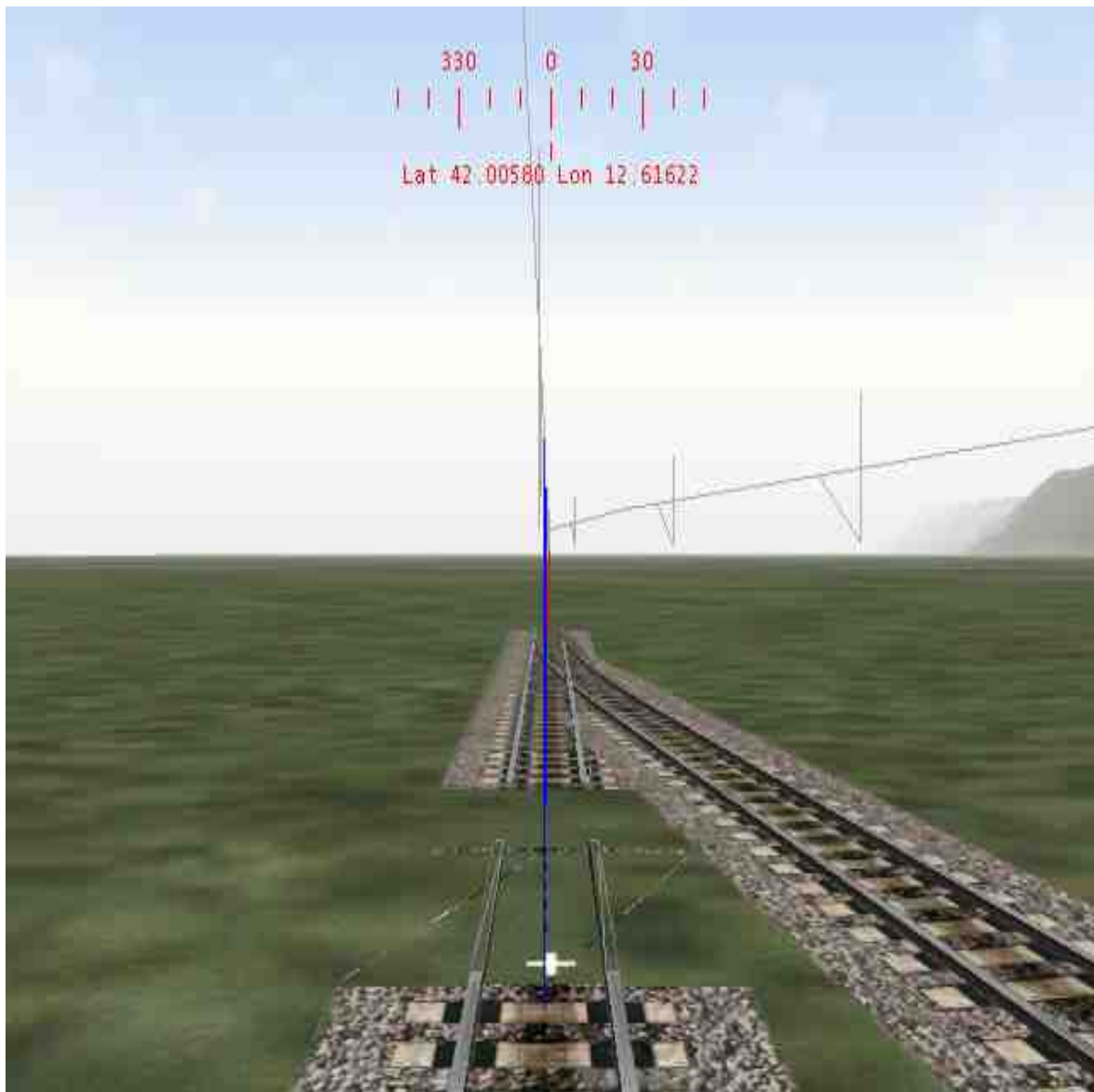




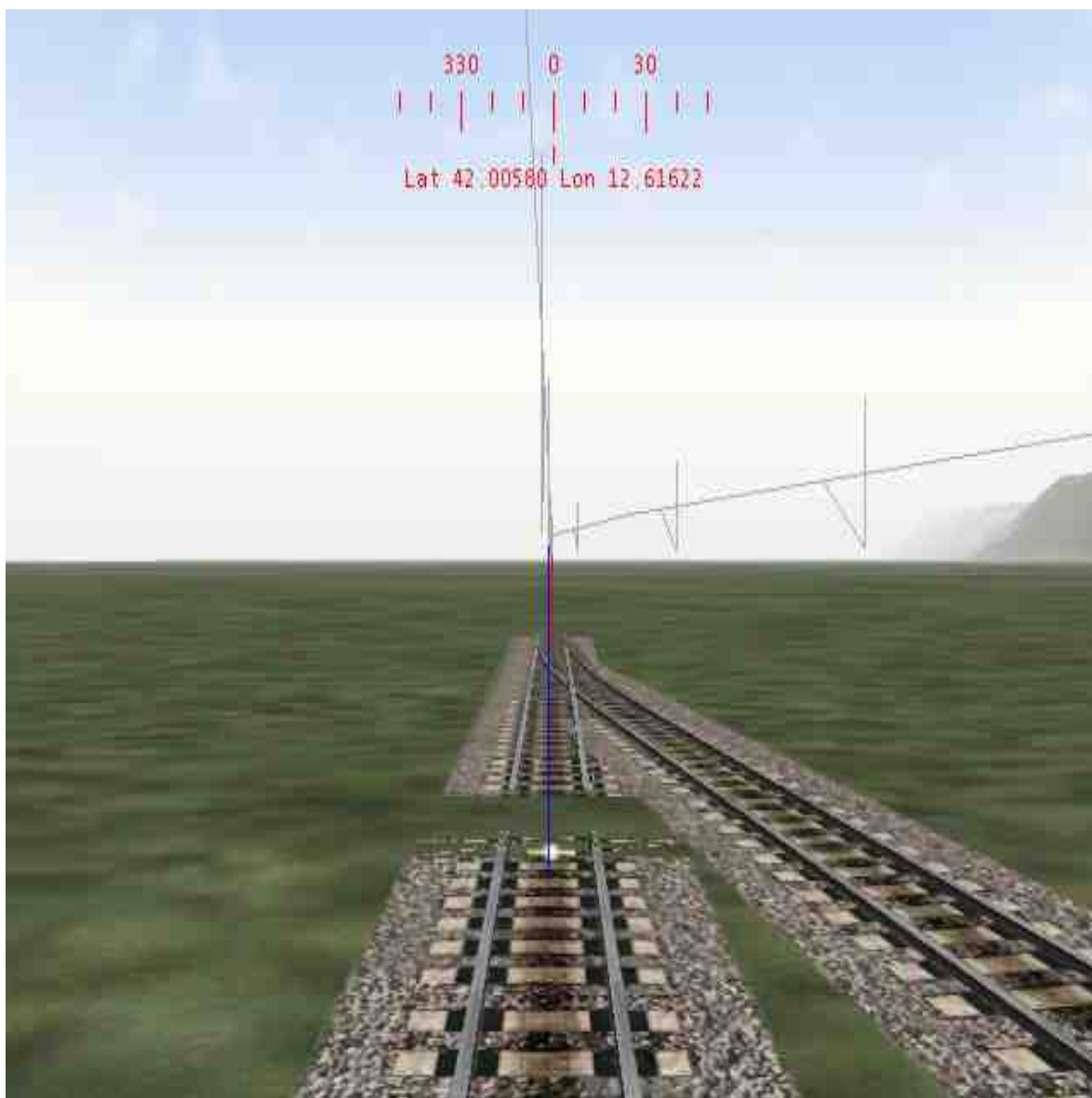
Adesso prendiamo il tratto di binario da 10 metri ed accostiamoci ancora allo scambio, perché un pezzo da 100 metri è troppo lungo ed andremo ad invadere lo scambio.

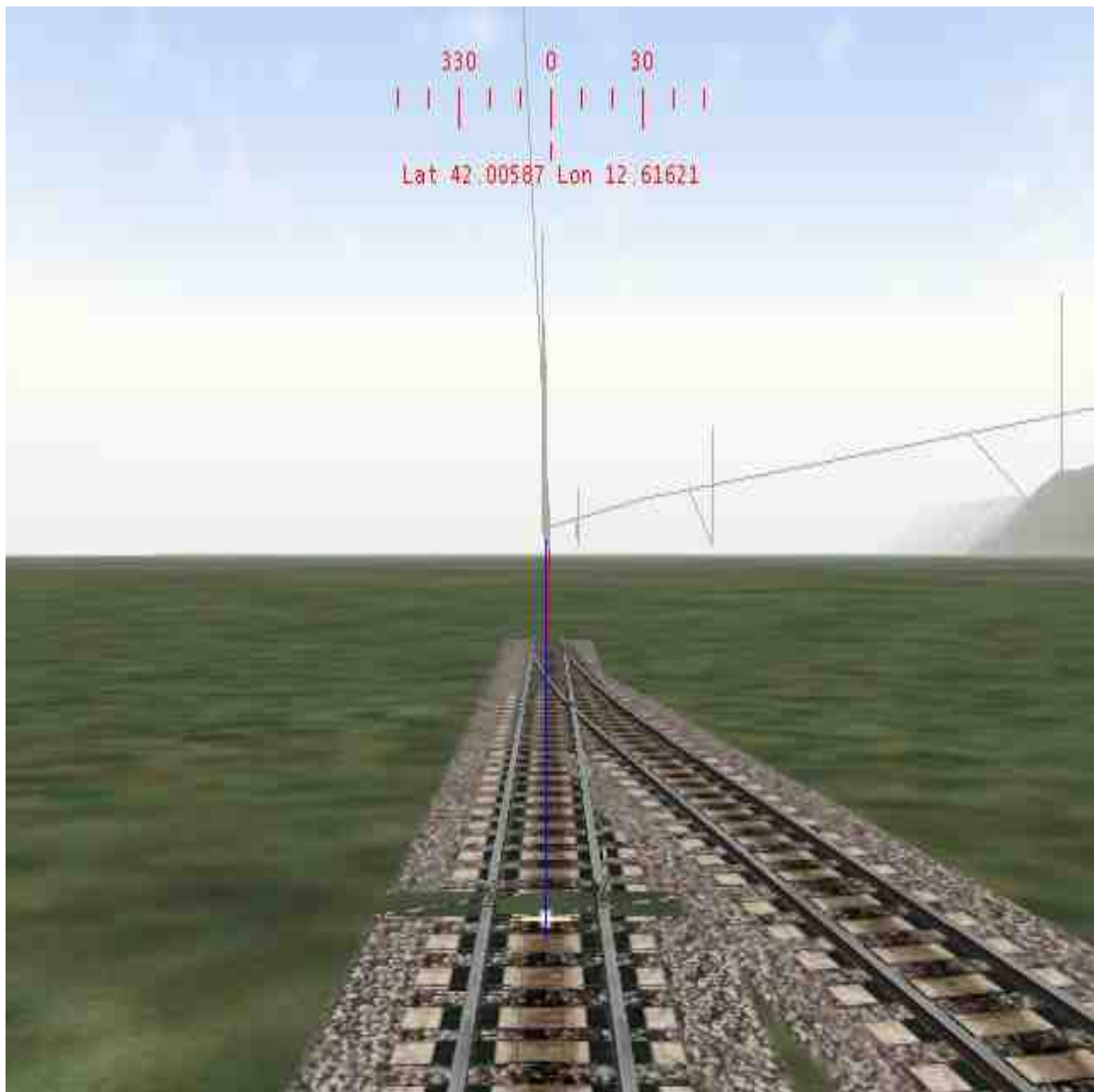


Adesso anche un tratto da 10 metri è troppo lungo allora selezioniamo in tratto da 5 metri (A1t5mStr) e piazziamolo verso lo scambio.



Adesso selezioniamo un tratto da un metro (A1t1mStr) e fissiamone tre fino a raggiungere lo scambio.





Questo è l'ultimo pezzo da un metro che fissiamo e per avere la certezza che tutto è andato a buon fine, deve scomparire la linea blu di delimitazione del tratto di binario.



Così siamo certi che non ci sono tratti di binario mancanti o superflui.



Ecco come si presenta da 100 metri di altezza la deviated destra della nostra stazione, nella prossima parte realizzeremo la parte sinistra ma senza tronchetti, bensì con curve.